



CT9.1

TREADMILL OWNER'S MANUAL MANUEL DU PROPRIÉTAIRE DU TAPIS ROULANT



Read the TREADMILL GUIDE before using this OWNER'S MANUAL.

Lire le GUIDE D'UTILISATION DU TAPIS ROULANT avant de se servir du présent MANUEL DU PROPRIÉTAIRE.

3 ENGLISH
26 FRANÇAIS

ASSEMBLY



WARNING

There are several areas during the assembly process that special attention must be paid. It is very important to follow the assembly instructions correctly and to make sure all parts are firmly tightened. If the assembly instructions are not followed correctly, the treadmill could have frame parts that are not tightened and will seem loose and may cause irritating noises. To prevent damage to the treadmill, the assembly instructions must be reviewed and corrective actions should be taken.

Before proceeding, find your treadmill's serial number located near the on/off power switch and power cord and enter it in the space provided below.

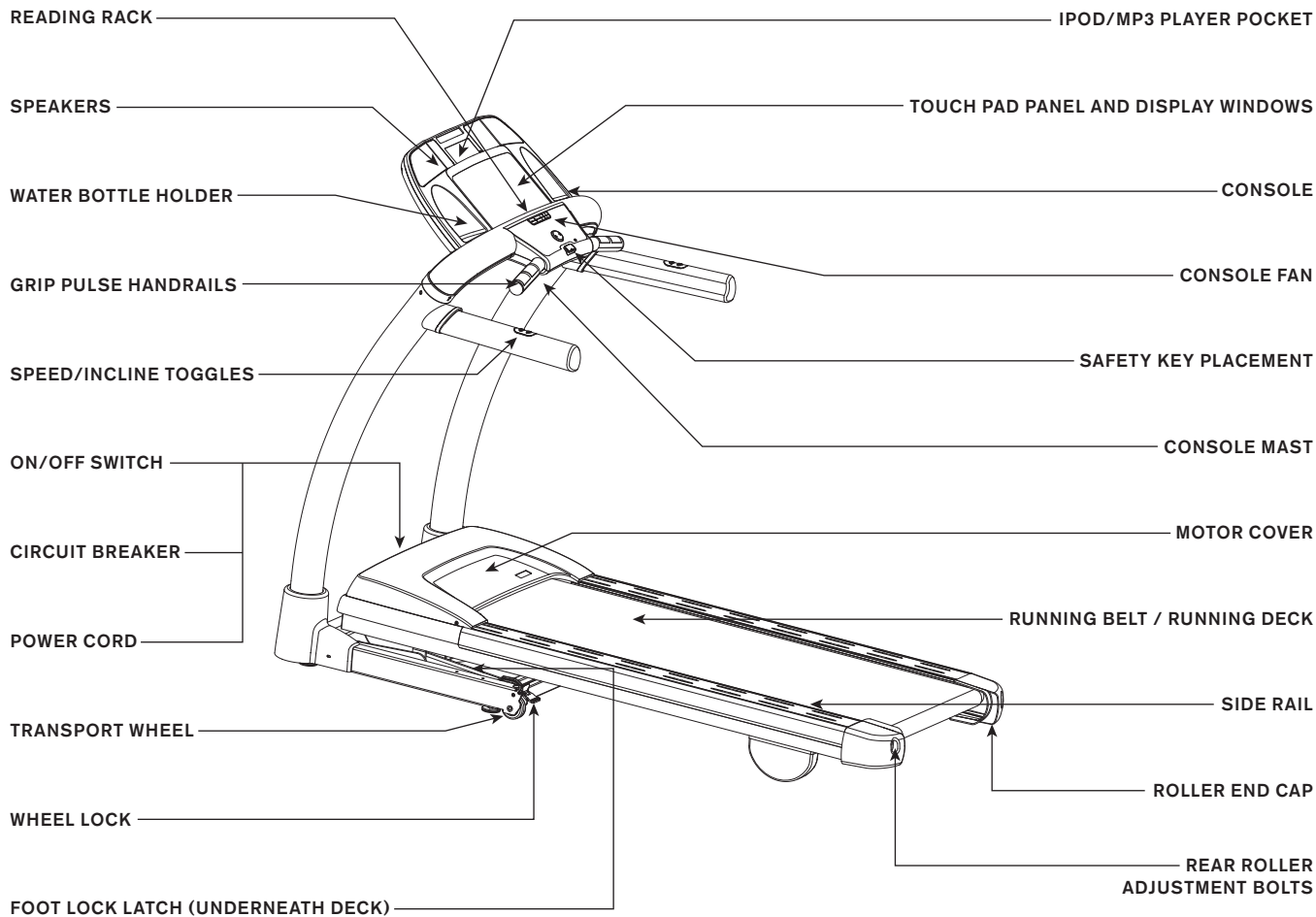
ENTER YOUR SERIAL NUMBER IN THE BOX BELOW:

SERIAL NUMBER:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

MODEL NAME: **HORIZON CT9.1 TREADMILL**

- » Refer to the SERIAL NUMBER and MODEL NAME when calling for service.
- » Be sure to enter both the SERIAL NUMBER and MODEL NAME on your warranty card.



TOOLS INCLUDED:

- ☐ 6 mm T-Wrench
- ☐ 5 mm T-Wrench
- ☐ Screwdriver

PARTS INCLUDED:

- ☐ 1 Console Assembly
- ☐ 2 Console Masts
- ☐ 2 Console Mast Caps
- ☐ 2 Console Mast Boots
- ☐ 2 Main Frame Boots
- ☐ 4 Hardware Bags
- ☐ 1 Safety Key
- ☐ 1 Power Cord
- ☐ 1 Audio Adapter Cable
- ☐ 1 Bottle of Silicone Lubricant
(for 2 applications)



NEED HELP?

If you have questions or if there are any missing parts, contact Customer Tech Support. Contact information is located on the back panel of this manual.

PRE ASSEMBLY

UNPACKING

Place the treadmill carton on a level flat surface. It is recommended that you place a protective covering on your floor. Take **CAUTION** when handling and transporting this unit. Never open box when it is on its side. Once the banding straps have been removed, do not lift or transport this unit unless it is fully assembled and in the upright folded position, with the lock latch secure. Unpack the unit where it will be used. The enclosed treadmill is equipped with high-pressure shocks and may spring open if mishandled. Never grab hold of any portion of the incline frame and attempt to lift or move the treadmill.

WARNING

DO NOT ATTEMPT TO LIFT THE TREADMILL! Do not move or lift treadmill from packaging until specified to do so in the assembly instructions. You may remove the plastic wrap from console masts.

WARNING

FAILURE TO FOLLOW THESE INSTRUCTIONS COULD RESULT IN INJURY!

NOTE: During each assembly step, ensure that **ALL** nuts and bolts are in place and partially threaded in before completely tightening any **ONE** bolt.

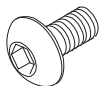
NOTE: A light application of grease may aid in the installation of hardware. Any grease, such as lithium bike grease is recommended.



ASSEMBLY STEP 1



HARDWARE BAG 1 CONTENTS :



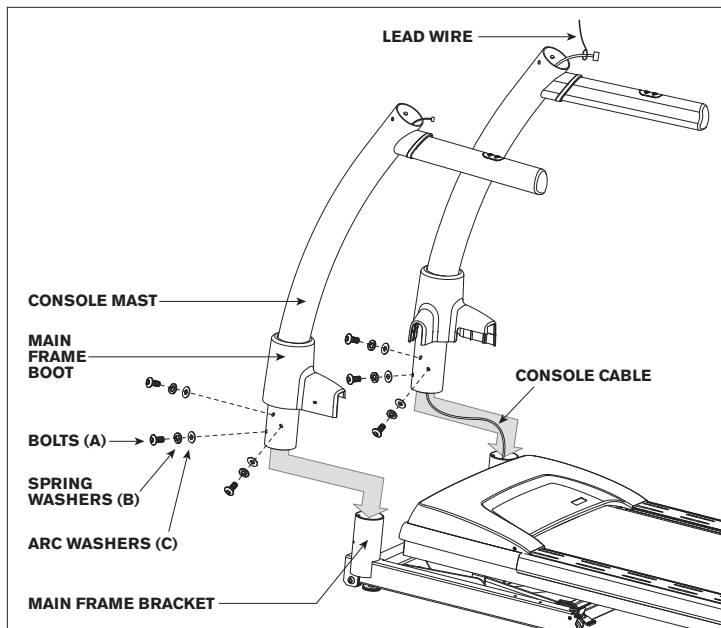
BOLT (A)
20 mm
Qty: 6



SPRING WASHER (B)
8.2 mm
Qty: 6



ARC WASHER (C)
8.2 mm
Qty: 6



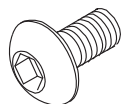
- A Cut the yellow banding straps and lift the running deck upward to remove all contents from underneath the running deck.
- B Open **HARDWARE BAG 1**.
- C Slide **MAIN FRAME BOOT** up **CONSOLE MAST**. Place **RIGHT CONSOLE MAST** over **MAIN FRAME BRACKET**.
- D Pull **LEAD WIRE** through **RIGHT CONSOLE MAST**. After pulling the **LEAD WIRE** through the mast, the top of the **CONSOLE CABLE** should be located at the top of the mast. Detach and discard **LEAD WIRE**.

NOTE: Do not pinch **CONSOLE CABLE** when placing the mast onto the **MAIN FRAME BRACKET**.

- E Attach **CONSOLE MAST** to **MAIN FRAME BRACKET** using 3 **BOLTS (A)**, 3 **SPRING WASHERS (B)** and 3 **ARC WASHERS (C)**.
- F Slide **MAIN FRAME BOOT** down over **MAIN FRAME BRACKET**.
- G Repeat steps D–F on other side.

ASSEMBLY STEP 2

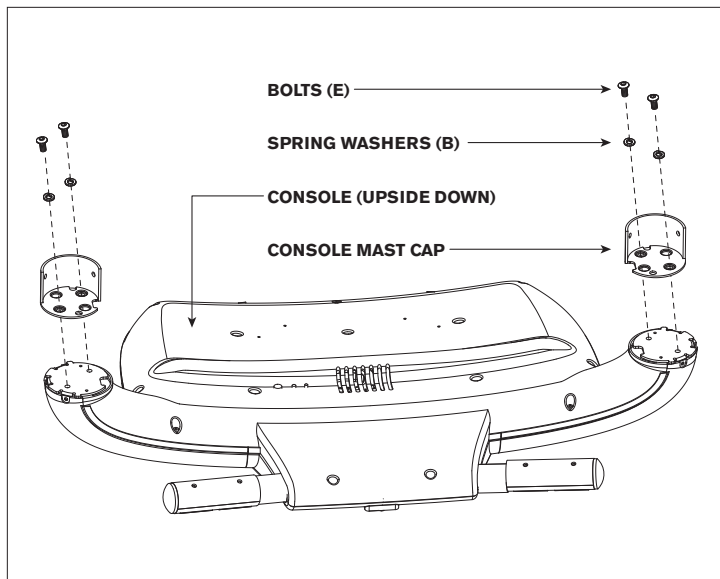
HARDWARE BAG 2 CONTENTS :



BOLT (E)
15 mm
Qty: 4



SPRING WASHER (B)
8.2 mm
Qty: 4



A Open **HARDWARE BAG 2**.

B With the **CONSOLE** upside down, attach the **CONSOLE MAST CAPS** to the **CONSOLE** using 4 **BOLTS (E)** and 4 **SPRING WASHERS (B)**.

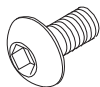
NOTE: The console mast caps are marked with an L if they are to be used on the left-hand side of the treadmill or an R if they are to be used on the right-hand side of the treadmill. If the console mast caps are assembled on the incorrect side of the treadmill, the unit will not assemble correctly.



ASSEMBLY STEP 3



HARDWARE BAG 3 CONTENTS :



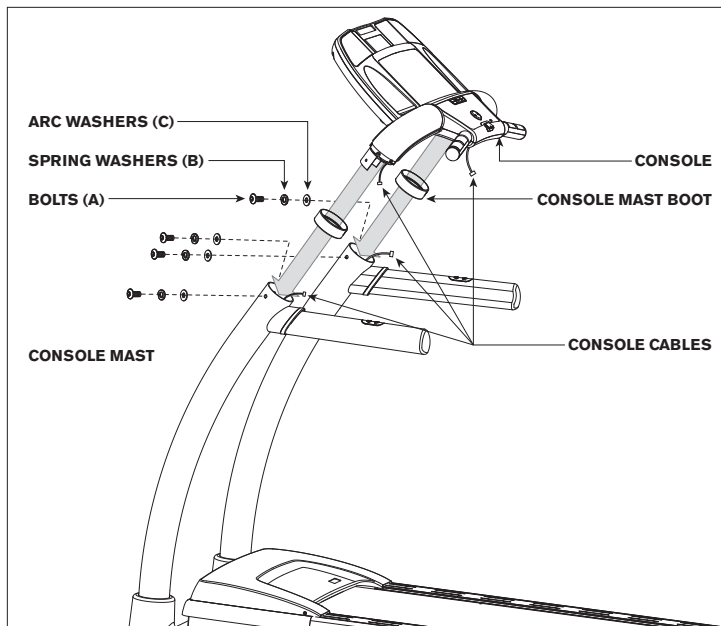
BOLT (A)
20 mm
Qty: 4



SPRING WASHER (B)
8.2 mm
Qty: 4



ARC WASHER (C)
8.2 mm
Qty: 4



- A Open **HARDWARE BAG 3**.
- B Slide **CONSOLE** through the **CONSOLE MAST BOOTS**.

NOTE: Make sure the arrows on the mast rings are pointing upward towards the console when sliding into place.

- C Connect **CONSOLE CABLES**.

NOTE: Be careful not to pinch any wires while assembling the right console mast.

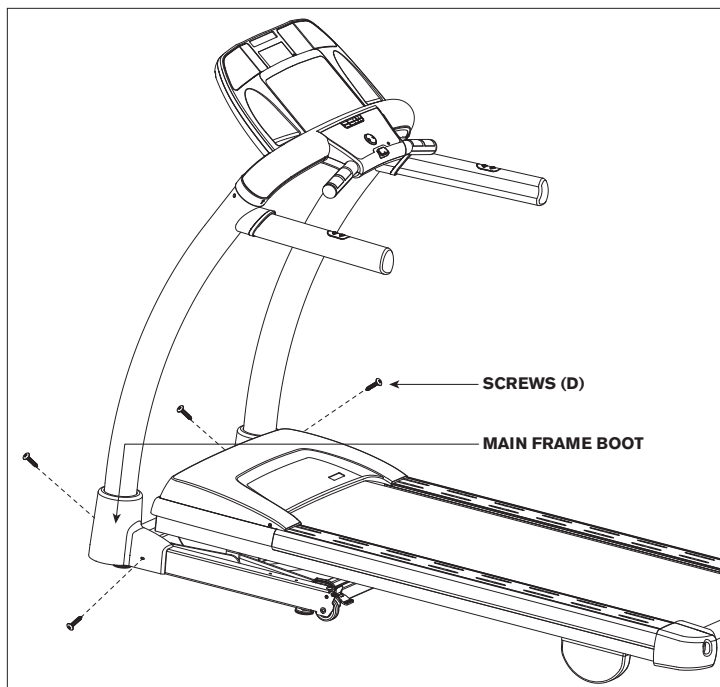
- D Connect **CONSOLE** to **RIGHT CONSOLE MAST** using 2 **BOLTS (A)**, 2 **SPRING WASHERS (B)** and 2 **ARC WASHERS (C)**.
- E Repeat on other side.

ASSEMBLY STEP 4

HARDWARE BAG 4 CONTENTS :



SCREW (D)
20 mm
Qty: 4



- A Open **HARDWARE BAG 4**.
- B Attach **MAIN FRAME BOOTS** using 4 **SCREWS (D)**.



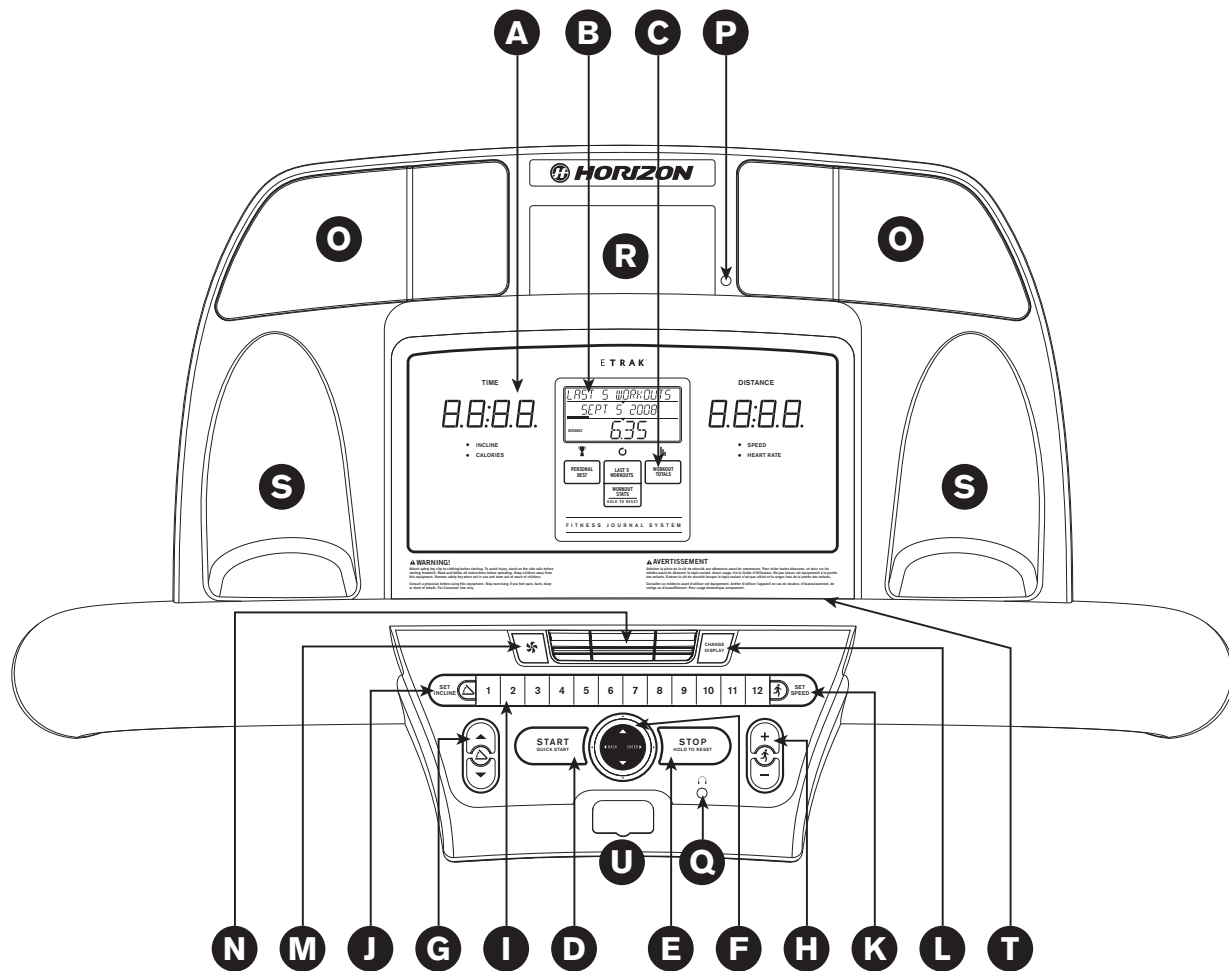
YOU ARE FINISHED!

TREADMILL OPERATION



This section explains how to use your treadmill's console and programming. The BASIC OPERATION section in the TREADMILL GUIDE has instructions for the following:

- **LOCATION OF THE TREADMILL**
- **USING THE SAFETY KEY**
- **FOLDING THE TREADMILL**
- **MOVING THE TREADMILL**
- **LEVELING THE TREADMILL**
- **TENSIONING THE RUNNING BELT**
- **CENTERING THE RUNNING BELT**
- **USING THE HEART RATE FUNCTION**

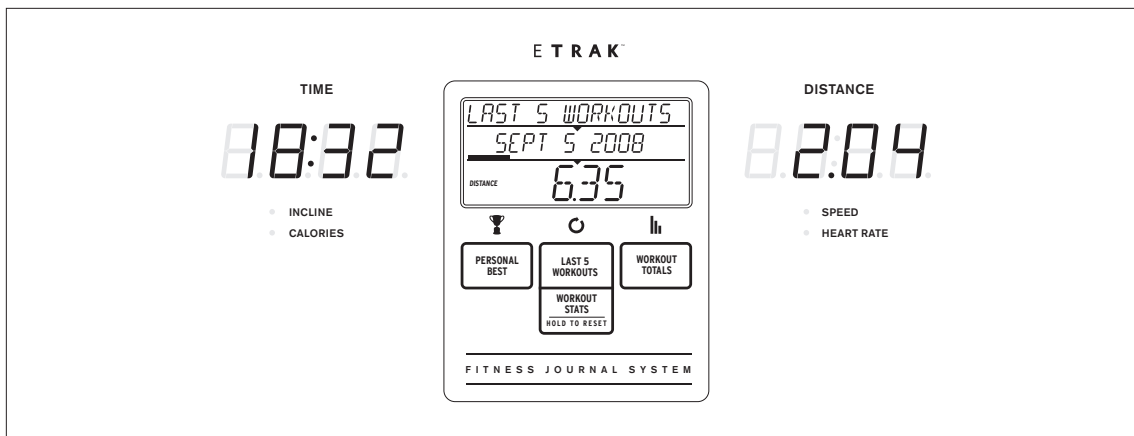


CONSOLE OPERATION

Note: There is a thin protective sheet of clear plastic on the overlay of the console that should be removed before use.

- A) **LED DISPLAY WINDOWS:** time, distance, calories, heart rate, speed and incline.
- B) **ETRAK™ LCD:** displays ETRAK™ fitness journal information.
- C) **ETRAK™ CONTROLS:** used to adjust ETRAK™ display settings.
- D) **START:** press to begin exercising, start your workout, or resume exercising after pause.
- E) **STOP:** press to pause/end your workout. Hold for 3 seconds to reset the console.
- F) **PROGRAMMING BUTTON:** used to select program, level and time, and other options.
- G) **INCLINE ▲ / ▼ KEYS:** used to adjust incline in small increments (0.5% Increments).
- H) **SPEED + / - KEYS:** used to adjust speed in small increments (0.1 MPH increments).
- I) **SPEED/INCLINE QUICK KEYS:** used to reach desired speed or incline more quickly. Press SET INCLINE KEY or SET SPEED KEY to confirm.
- J) **SET INCLINE KEY:** used to confirm desired incline. Press after pressing a quick key number.
- K) **SET SPEED KEY:** used to confirm desired speed. Press after pressing a quick key number.
- L) **CHANGE DISPLAY:** press to change display feedback during workout.
- M) **FAN KEY:** press to turn fan on and off.
- N) **FAN:** personal workout fan.
- O) **SPEAKERS:** music plays through speakers when your CD / MP3 player is connected to the console.
- P) **AUDIO IN JACK:** plug your CD / MP3 player into the console using the included audio adaptor cable.
- Q) **AUDIO OUT / HEADPHONE JACK:** plug your headphones into this jack to listen to your music through the headphones.
Note: when headphones are plugged into the headphone jack the sound will no longer come out through the speakers.
- R) **MP3 PLAYER POCKET:** used to store your MP3 player.
- S) **WATER BOTTLE POCKETS:** holds personal workout equipment.
- T) **READING RACK:** holds reading material.
- U) **SAFETY KEY POSITION:** enables treadmill when safety key is inserted.





DISPLAY WINDOWS

- **TIME:** Shown as minutes : seconds. View the time remaining or the time elapsed in your workout.
- **DISTANCE:** Shown as miles. Indicates distance traveled.
- **INCLINE:** Shown as percent. Indicates the incline of your walking or running surface.
- **SPEED:** Shown as MPH. Indicates how fast your walking or running surface is moving.
- **CALORIES:** Total calories burned.
- **HEART RATE:** Shown as BPM (beats per minute). Used to monitor your heart rate (displayed when contact is made with both pulse grips).
- **ETRAK™ LCD DISPLAY:** When ETRAK™ is activated, the ETRAK™ information is displayed in this window. Use the four buttons underneath the display to change display information. More information is on page 20.

GETTING STARTED

- 1) Check to make sure no objects are placed on the belt that will hinder the movement of the treadmill.
- 2) Plug in the power cord and turn the treadmill ON.
- 3) Stand on the side rails of the treadmill.
- 4) Attach the safety key clip to part of your clothing making sure that it is secure and will not become detached during operation.
- 5) Insert the safety key into the safety keyhole in the console.
- 6) You have two options to start your workout:

A) QUICK START UP

Simply press the START key to begin working out. Time, distance, and calories will all count up from zero. OR...

B) SELECT A USER

use the PROGRAMMING BUTTON to select USER 1, USER 2 or GUEST and press ENTER.

C) SELECT A PROGRAM

- 1) Use the PROGRAMMING BUTTON, ARROW KEYS or NUMBER KEYS until you reach your desired program and press ENTER to confirm.
- 2) Use the PROGRAMMING BUTTON to complete the program setup by pressing UP and DOWN and ENTER to confirm.
- 3) When setup is complete, press START to begin your workout.

FINISHING YOUR WORKOUT

When your workout is complete, the console will display "WORKOUT COMPLETE" and beep. Your workout information will stay displayed on the console for 30-45 seconds and then reset.

DATE AND CLOCK SETUP

- 1) Enter Setup mode: Press and hold the 1 and 2 buttons for 3-5 seconds.
- 2) Use the ARROW KEYS to change settings and press ENTER to confirm.
- 3) Settings include: Month, day, year, hour, minute, and am/pm.
- 4) Review settings: You can review your settings at any time while in setup mode. Press ENTER to scroll through settings.
- 5) Exit setup mode: To confirm the date and time, press and hold ENTER for 3 seconds.
- 6) To reset: simply re-enter setup mode and adjust date and time to the correct setting.

TO RESET THE CONSOLE

Hold STOP key for 3 seconds.



PROGRAM INFORMATION



1) **MANUAL:** Allows 'on the fly' manual speed and incline changes.

2) **SPEED INTERVALS:** Improves your strength, speed and endurance by increasing and decreasing the speed throughout your workout to involve your heart and other muscles. Speed changes and segments repeat 90 seconds and 30 seconds.

Segment	Warm Up		1	2	Cool Down	
Time	4:00 MIN		90 SEC	30 SEC	4:00 MIN	
Level 1	1.0	1.5	2.0	4.0	1.5	1.0
Level 2	1.0	1.5	2.0	4.5	1.5	1.0
Level 3	1.3	1.9	2.5	5.0	1.9	1.3
Level 4	1.3	1.9	2.5	5.5	1.9	1.3
Level 5	1.5	2.3	3.0	6.0	2.3	1.5
Level 6	1.5	2.3	3.0	6.5	2.3	1.5
Level 7	1.8	2.6	3.5	7.0	2.6	1.8
Level 8	1.8	2.6	3.5	7.5	2.6	1.8
Level 9	2.0	3.0	4.0	8.0	3.0	2.0
Level 10	2.0	3.0	4.0	8.5	3.0	2.0

3) **PEAK INTERVALS:** Improves your strength, speed and endurance by increasing and decreasing the speed and incline throughout your workout to involve your heart and other muscles. Speed and Incline changes, segments repeat 90 seconds and 30 seconds.

Segment		Warm Up		1	2	Cool Down	
Time		4:00 <small>MIN</small>		90 <small>SEC</small>	30 <small>SEC</small>	4:00 <small>MIN</small>	
Level 1	Speed	1.0	1.5	2.0	4.0	1.5	1.0
	Incline	1.0	1.5	0.5	1.5	1.5	0.0
Level 2	Speed	1.0	1.5	2.0	4.5	1.5	1.0
	Incline	1.5	2.5	3.0	6.5	2.5	1.5
Level 3	Speed	1.3	1.9	2.5	5.0	1.9	1.3
	Incline	2.0	3.0	4.0	7.5	3.0	2.0
Level 4	Speed	1.3	1.9	2.5	5.5	1.9	1.3
	Incline	2.0	3.0	4.0	8.0	3.0	2.0
Level 5	Speed	1.5	2.3	3.0	6.0	2.3	1.5
	Incline	2.5	3.5	4.5	8.5	3.5	2.5
Level 6	Speed	1.5	2.3	3.0	6.5	2.3	1.5
	Incline	2.5	3.5	4.5	9.0	3.5	2.5
Level 7	Speed	1.8	2.6	3.5	7.0	2.6	1.8
	Incline	2.5	4.0	5.5	9.5	4.0	3.0
Level 8	Speed	1.8	2.6	3.5	7.5	2.6	1.8
	Incline	3.0	4.0	5.5	9.5	4.0	3.0
Level 9	Speed	2.0	3.0	4.0	8.0	3.0	2.0
	Incline	3.0	4.5	6.0	10.0	5.0	3.0
Level 10	Speed	2.0	3.0	4.0	8.5	3.0	2.0
	Incline	3.0	4.5	6.0	10.0	5.0	3.0

- 4) WEIGHT LOSS:** Promotes weight loss by increasing and decreasing the speed and incline, while keeping you in your fat burning zone. Speed and Incline changes, segments repeat every 30 seconds.

Segment		Warm Up		1	2	3	4	5	6	7	8	Cool Down	
Time		4:00 <small>MIN</small>		Each segment is 30 seconds								4:00 <small>MIN</small>	
Level 1	Incline	0.0	0.5	1.5	1.5	1.0	0.5	0.5	0.5	1.0	1.5	0.5	0.0
	Speed	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	3.5	3.0	2.5	2.3	1.5
Level 2	Incline	0.0	0.5	1.5	1.5	1.0	0.5	1.0	0.5	1.0	1.5	0.5	0.0
	Speed	1.3	1.9	2.5	3.0	3.5	4.0	4.5	4.0	3.5	3.0	2.6	1.8
Level 3	Incline	0.5	1.0	2.0	2.0	1.5	1.0	1.0	1.0	1.5	2.0	1.0	0.5
	Speed	1.5	2.3	3.0	3.5	4.0	4.5	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0	2.0
Level 4	Incline	0.5	1.0	2.0	2.0	1.5	1.0	1.0	1.0	1.5	2.0	1.0	0.5
	Speed	1.8	2.6	3.5	4.0	4.5	5.0	5.5	5.0	4.5	4.0	3.4	2.3
Level 5	Incline	1.0	1.5	2.5	2.5	2.0	1.5	1.5	1.5	2.0	2.5	1.5	1.0
	Speed	2.0	3.0	4.0	4.5	5.0	5.5	6.0	5.5	5.0	4.5	3.8	2.5
Level 6	Incline	1.0	1.5	2.5	2.5	2.0	1.5	1.5	1.5	2.0	2.5	1.5	1.0
	Speed	2.3	3.4	4.5	5.0	5.5	6.0	6.5	6.0	5.5	5.0	4.1	2.8
Level 7	Incline	1.5	2.0	3.0	3.0	2.5	2.0	2.0	2.0	2.5	3.0	2.0	1.5
	Speed	2.5	3.8	5.0	5.5	6.0	6.5	7.0	6.5	6.0	5.5	4.5	3.0
Level 8	Incline	1.5	2.0	3.0	3.0	2.5	2.0	2.0	2.0	2.5	3.0	2.0	1.5
	Speed	2.8	4.1	5.5	6.0	6.5	7.0	7.5	7.0	6.5	6.0	4.9	3.3
Level 9	Incline	2.0	2.5	3.5	3.5	3.0	2.5	2.5	2.5	3.0	3.5	2.5	2.0
	Speed	3.0	4.5	6.0	6.5	7.0	7.5	8.0	7.5	7.0	6.5	5.3	3.5
Level 10	Incline	2.0	2.5	3.5	3.5	3.0	2.5	2.5	2.5	3.0	3.5	2.5	2.0
	Speed	3.3	4.9	6.5	7.0	7.5	8.0	8.5	8.0	7.5	7.0	5.6	3.8

- 5) ROLLING HILLS:** Simulates running up and down hills to improve stamina, muscle tone, and promote weight loss. Speed changes and segments repeat every 30 seconds.

Segment	Warm Up		1	2	3	4	5	6	7	8	Cool Down	
Time	4:00 MIN		Each segment is 30 seconds								4:00 MIN	
Level 1	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	3.5	3.0	2.5	2.3	1.5
Level 2	1.3	1.9	2.5	3.0	3.5	4.0	4.5	4.0	3.5	3.0	2.6	1.8
Level 3	1.5	2.3	3.0	3.5	4.0	4.5	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0	2.0
Level 4	1.8	2.6	3.5	4.0	4.5	5.0	5.5	5.0	4.5	4.0	3.4	2.3
Level 5	2.0	3.0	4.0	4.5	5.0	5.5	6.0	5.5	5.0	4.5	3.8	2.5
Level 6	2.3	3.4	4.5	5.0	5.5	6.0	6.5	6.0	5.5	5.0	4.1	2.8
Level 7	2.5	3.8	5.0	5.5	6.0	6.5	7.0	6.5	6.0	5.5	4.5	3.0
Level 8	2.8	4.1	5.5	6.0	6.5	7.0	7.5	7.0	6.5	6.0	4.9	3.3
Level 9	3.0	4.5	6.0	6.5	7.0	7.5	8.0	7.5	7.0	6.5	5.3	3.5
Level 10	3.3	4.9	6.5	7.0	7.5	8.0	8.5	8.0	7.5	7.0	5.6	3.8





- 6) FOOT HILLS:** Simulates a hill ascent and descent. This program helps tone muscle and improve cardiovascular ability. Incline changes and segments repeat every 30 seconds.

Segment	Warm Up			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Cool Down		
Time	4:00 <small>MIN</small>			Each segment is 30 seconds															4:00 <small>MIN</small>		
Level 1	0.0	0.5	0.0	0.5	1.0	3.0	1.0	3.0	2.0	3.0	2.0	3.5	2.0	3.0	2.0	3.0	1.0	3.0	1.0	0.5	0.0
Level 2	0.0	0.5	0.0	0.5	1.0	3.0	2.0	3.0	2.0	3.0	2.5	3.5	2.5	3.0	2.0	3.0	2.0	3.0	1.0	0.5	0.0
Level 3	0.5	1.0	0.5	1.0	1.5	3.5	1.5	3.5	2.5	3.5	2.5	4.0	2.5	3.5	2.5	3.5	1.5	3.5	1.5	1.0	0.5
Level 4	0.5	1.0	0.5	1.0	1.5	3.5	2.5	3.5	2.5	3.5	3.0	4.0	3.0	3.5	2.5	3.5	2.5	3.5	1.5	1.0	0.5
Level 5	1.0	1.5	1.0	1.5	2.0	4.0	2.0	4.0	3.0	4.0	3.0	4.5	3.0	4.0	3.0	4.0	2.0	4.0	2.0	1.5	1.0
Level 6	1.0	1.5	1.0	1.5	2.0	4.0	3.0	4.0	3.0	4.0	3.5	4.5	3.5	4.0	3.0	4.0	3.0	4.0	2.0	1.5	1.0
Level 7	1.5	2.0	1.5	2.0	2.5	4.5	2.5	4.5	3.5	4.5	3.5	5.0	3.5	4.5	3.5	4.5	2.5	4.5	2.5	2.0	1.5
Level 8	1.5	2.0	1.5	2.0	2.5	4.5	3.5	4.5	3.5	4.5	4.0	5.0	4.0	4.5	3.5	4.5	3.5	4.5	2.5	2.0	1.5
Level 9	2.0	2.5	2.0	2.5	3.0	5.0	3.0	5.0	4.0	5.0	4.0	5.5	4.0	5.0	4.0	5.0	3.0	5.0	3.0	2.5	2.0
Level 10	2.0	2.5	2.0	2.5	3.0	5.0	4.0	5.0	4.0	5.0	4.5	5.5	4.5	5.0	4.0	5.0	4.0	5.0	3.0	2.5	2.0

- 7) MOUNTAIN CLIMB:** A more-intense version of FOOT HILLS. Simulates a mountain ascent and descent. This program helps tone muscle and improve cardiovascular ability. Incline changes and segments repeat every 30 seconds.

Segment	Warm Up		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Cool Down	
Time	4:00 <small>MIN</small>		Each segment is 30 seconds										4:00 <small>MIN</small>	
Level 1	0.0	0.0	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.0	2.5	2.0	1.5	1.0	0.0	0.0
Level 2	0.0	0.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	3.5	3.0	2.5	2.0	1.5	0.0	0.0
Level 3	0.0	1.0	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	4.0	3.5	3.0	2.5	2.0	1.0	0.0
Level 4	0.0	1.5	2.5	3.0	3.5	4.0	4.5	4.5	4.0	3.5	3.0	2.5	1.5	0.0
Level 5	0.0	1.5	3.0	3.5	4.0	4.5	5.0	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0	1.5	0.0
Level 6	0.0	1.5	3.5	4.0	4.5	5.0	5.5	5.5	5.0	4.5	4.0	3.5	1.5	0.0
Level 7	0.0	1.5	4.0	4.5	5.0	5.5	6.0	6.0	5.5	5.0	4.5	4.0	1.5	0.0
Level 8	0.0	2.0	4.5	5.0	5.5	6.0	6.5	6.5	6.0	5.5	5.0	4.5	2.0	0.0
Level 9	0.0	2.0	5.0	5.5	6.0	6.5	7.0	7.0	6.5	6.0	5.5	5.0	2.0	0.0
Level 10	0.0	2.0	5.5	6.0	6.5	7.0	7.5	7.5	7.0	6.5	6.0	5.5	2.0	0.0

- 8-9) 5K/10K:** Programs that allow you to set and work toward a distance goal. Treadmill automatically adjusts incline to simulate running on an actual course. Incline changes and all segments are 0.16 Km.

Segment	Warm Up			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Cool Down
Distance				Each segment is 0.16 KM															
Level 1	0.0	0.5	1.0	3.0	1.0	3.0	2.0	3.0	2.0	3.5	2.0	3.0	2.0	3.0	1.0	3.0	1.0	0.5	0.0
Level 2	0.0	0.5	1.0	3.0	2.0	3.0	2.0	3.0	2.5	3.5	2.5	3.0	2.0	3.0	2.0	3.0	1.0	0.5	0.0
Level 3	0.5	1.0	1.5	3.5	1.5	3.5	2.5	3.5	2.5	4.0	2.5	3.5	2.5	3.5	1.5	3.5	1.5	1.0	0.5
Level 4	0.5	1.0	1.5	3.5	2.5	3.5	2.5	3.5	3.0	4.0	3.0	3.5	2.5	3.5	2.5	3.5	1.5	1.0	0.5
Level 5	1.0	1.5	2.0	4.0	2.0	4.0	3.0	4.0	3.0	4.5	3.0	4.0	3.0	4.0	2.0	4.0	2.0	1.5	1.0
Level 6	1.0	1.5	2.0	4.0	3.0	4.0	3.0	4.0	3.5	4.5	3.5	4.0	3.0	4.0	3.0	4.0	2.0	1.5	1.0
Level 7	1.5	2.0	2.5	4.5	2.5	4.5	3.5	4.5	3.5	5.0	3.5	4.5	3.5	4.5	2.5	4.5	2.5	2.0	1.5
Level 8	1.5	2.0	2.5	4.5	3.5	4.5	3.5	4.5	4.0	5.0	4.0	4.5	3.5	4.5	3.5	4.5	2.5	2.0	1.5
Level 9	2.0	2.5	3.0	5.0	3.0	5.0	4.0	5.0	4.0	5.5	4.0	5.0	4.0	5.0	3.0	5.0	3.0	2.5	2.0
Level 10	2.0	2.5	3.0	5.0	4.0	5.0	4.0	5.0	4.5	5.5	4.5	5.0	4.0	5.0	4.0	5.0	3.0	2.5	2.0



10) PACER: Trains you to run at a steady “race pace”. Enter in the distance plus the time limit, and the program calculates a steady pace.

11-12) CUSTOM 1/CUSTOM 2: Lets you create and reuse a perfect workout for you with specific speed, incline and time combination. The ultimate in personal programming. Time-based goal.

- 1) Select CUSTOM 1 or 2 using ARROW KEYS. Press ENTER.
- 2) Select WEIGHT using ARROW KEY. Press ENTER.
- 3) Select TIME using ARROW KEYS. Press ENTER.
- 4) Select SPEED for segments 1 through 15 using ARROW KEYS. Press ENTER to set each segment.
- 5) Select INCLINE for segments 1 through 15 using ARROW KEYS. Press ENTER to set each segment.
- 6) Press START to begin exercising. At this time, your program has been successfully saved into memory, and can be used for future workouts.
 - A) To RESET your program information and delete it from memory, press and hold ENTER for 5 seconds (after you have selected the CUSTOM 1 or 2 program).
 - B) While using your saved program, you are able to adjust the speed or incline, but any changes will not be saved.



ETRAK™ FITNESS JOURNAL SYSTEM

Congratulations! Research shows that those who journal their fitness routines or workouts, on average, achieve greater success than those who do not. Because your new treadmill is equipped with the exclusive ETRAK™ Fitness Journal System, you've taken an important step towards achieving your fitness goals.

ETRAK™ is an innovative new software program, integrated into your treadmill console, that will allow you to track your fitness progress over time, without the need for paper journals or logs. ETRAK™ allows you to easily compare your current workout to your personal bests or your last five workouts. With quick access to feedback like duration of workout, distance traveled, calories burned or your overall pace, you'll be able to quickly and easily see the progress you've made. You can also track your workout totals. By following your total number of workouts, distance, and calories, you'll be able to see just how far you have come. Read further to see how ETRAK™ can help motivate you to enhance your performance.

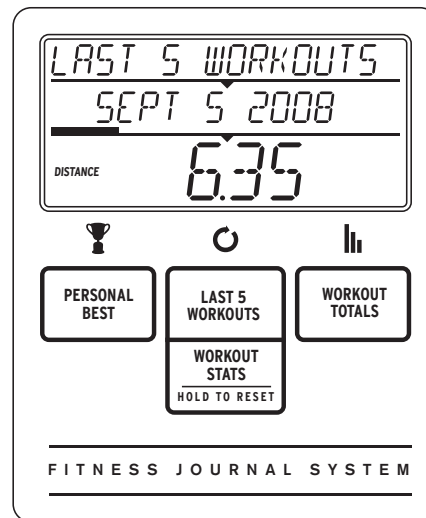
SETUP

To activate ETRAK™ fitness journal system a user **MUST** be chosen before the program begins. To select a USER 1 or 2, use the **ARROW KEYS** and press **ENTER** to confirm. All workout data will accumulate only for the user that is chosen. NOTE: If no user is selected data will not be tracked.

RESET

Reset all recorded information for User 1 or User 2 by selecting the user and then holding down the **WORKOUT STATS/HOLD TO RESET** key for 10 seconds. NOTE: This step is permanent and will delete ALL previously accumulated data for the chosen user.

E T R A K™





ACCUMULATED DATA


With the ETRAK™ fitness journal system, you can scroll through your accumulated data in multiple formats by pressing the ETRAK™ buttons. A workout is saved when: the program ends, the console is paused and not resumed within 10 minutes, or the STOP button is held to reset the console.

- 1) **PERSONAL BEST:** allows user to scroll through and view 5 personal bests for all previous workouts. They are:
 - Best Mile – fastest time in which the user has run a mile
 - Best 5K – fastest time in which the user has run a 5K
 - Longest Workout – (time)
 - Longest Workout – (distance)
 - Calories Burned – most calories user has burned in one workout
- 2) **LAST 5 WORKOUTS:** allows you to view data from your previous 5 workouts. The following data from these 5 workouts can be scrolled through and viewed by pressing the **WORKOUT STATS** key:
 - Time – total time of selected workout
 - Distance – total distance of selected workout
 - Calories – total calories burned during selected workout
 - Pace (average) – average pace during selected workout
 - Elevation Gain (feet) – total elevation climbed, in feet, during selected workout
- 3) **WORKOUT TOTALS:** allows you to view the total accumulated workout data. Pressing the **WORKOUT TOTAL** key will allow you to scroll through the following totals:
 - Total Workouts
 - Total Distance
 - Total Calories
 - Total Time
 - Elevation Gain – total elevation climbed in feet



USING YOUR CD / MP3 PLAYER



- 1) Connect the included AUDIO ADAPTOR CABLE to the AUDIO IN JACK on the top right of the console and the headphone jack on your CD / MP3 player.
- 2) Use your CD / MP3 player buttons to adjust song settings.
- 3) Remove the AUDIO ADAPTOR CABLE when not in use.
-  4) If you don't want to use the SPEAKERS, you can plug your headphones into the AUDIO OUT JACK at the bottom of the console.

LIMITED HOME-USE WARRANTY





WEIGHT CAPACITY = 325 lbs (147 kilograms)

FRAME • LIFETIME

Horizon Fitness warrants the frame against defects in workmanship and materials for the lifetime of the original owner, so long as the device remains in the possession of the original owner. (The frame is defined as the welded metal base of the unit and does not include any parts that can be removed.)

MOTOR • LIFETIME

Horizon Fitness warrants the motor against defects in workmanship and materials for the lifetime of the original owner, so long as the device remains in the possession of the original owner.

ELECTRONICS & PARTS • 1 YEAR

Horizon Fitness warrants the electronic components, finish and all original parts for a period of one year from the date of original purchase, so long as the device remains in the possession of the original owner.

LABOR • 1 YEAR

Horizon Fitness shall cover the labor cost for the repair of the device for a period of one year from the date of the original purchase, so long as the device remains in the possession of the original owner.

EXCLUSIONS AND LIMITATIONS

Who IS covered:

- The original owner and is not transferable.

What IS covered:

- Repair or replacement of a defective motor, electronic component, or defective part and is the sole remedy of the warranty.

What IS NOT covered:

- Normal wear and tear, improper assembly or maintenance, or installation of parts or accessories not originally intended or compatible with the equipment as sold.
- Damage or failure due to accident, abuse, corrosion, discoloration of paint or plastic, neglect, theft, vandalism, fire, flood, wind, lightning, freezing, or other natural disasters of any kind, power reduction, fluctuation or failure from whatever cause, unusual atmospheric conditions, collision, introduction of foreign objects into the covered unit, or modifications that are unauthorized or not recommended by Horizon Fitness.
- Incidental or consequential damages. Horizon Fitness is not responsible or liable for indirect, special or consequential damages, economic loss, loss of property, or profits, loss of enjoyment or use, or other consequential damages of whatsoever nature in connection with the purchase, use, repair or maintenance of the equipment.

- Equipment used for commercial purposes or any use other than a single family or Household, unless endorsed by Horizon Fitness for coverage.
- Equipment owned or operated outside the US and Canada.
- Delivery, assembly, installation, setup for original or replacement units or labor or other costs associated with removal or replacement of the covered unit.
- Any attempt to repair this equipment creates a risk of injury. Horizon Fitness is not responsible or liable for any damage, loss or liability arising from any personal injury incurred during the course of, or as a result of any repair or attempted repair of your fitness equipment by other than an authorized service technician. All repairs attempted by you on your fitness equipment are undertaken AT YOUR OWN RISK and Horizon Fitness shall have no liability for any injury to the person or property arising from such repairs.

SERVICE/RETURNS

- In-home service is available within 150 miles of the nearest authorized repair center (Mileage beyond 150 miles from an authorized service center is the responsibility of the consumer).
- All returns must be pre-authorized by Horizon Fitness.
- Horizon Fitness' obligation under this warranty is limited to replacing or repairing, at Horizon Fitness' option, the same or comparable model at one of its authorized service centers.
- A Horizon Fitness authorized service center must receive all equipment for which a warranty claim is made. This equipment must be received with all freight and other transportation charges prepaid, accompanied by sufficient proof of purchase.
- Replacement units, parts and electronic components reconditioned to as-new condition by Horizon Fitness or its vendors may sometimes be supplied as warranty replacement and constitute fulfillment of warranty terms.
- This warranty gives you specific legal rights, and your rights may vary from state to state.



FRANÇAIS

ASSEMBLAGE



AVERTISSEMENT

Le processus de montage comporte certaines étapes au cours desquelles il faut faire particulièrement attention. Il importe de suivre les instructions de montage à la lettre et de s'assurer que toutes les pièces sont bien serrées. Si on ne suit pas correctement les instructions de montage, certaines parties du cadre du tapis roulant pourraient être mal serrées et bouger et elles pourraient causer des bruits irritants. Pour éviter les dommages au tapis roulant, relire les instructions d'assemblage et prendre les mesures correctives qui s'imposent.

Avant de continuer, rechercher le numéro de série du tapis roulant indiqué près de l'interrupteur de marche/arrêt et du cordon d'alimentation et l'inscrire dans l'espace réservé ci-dessous.

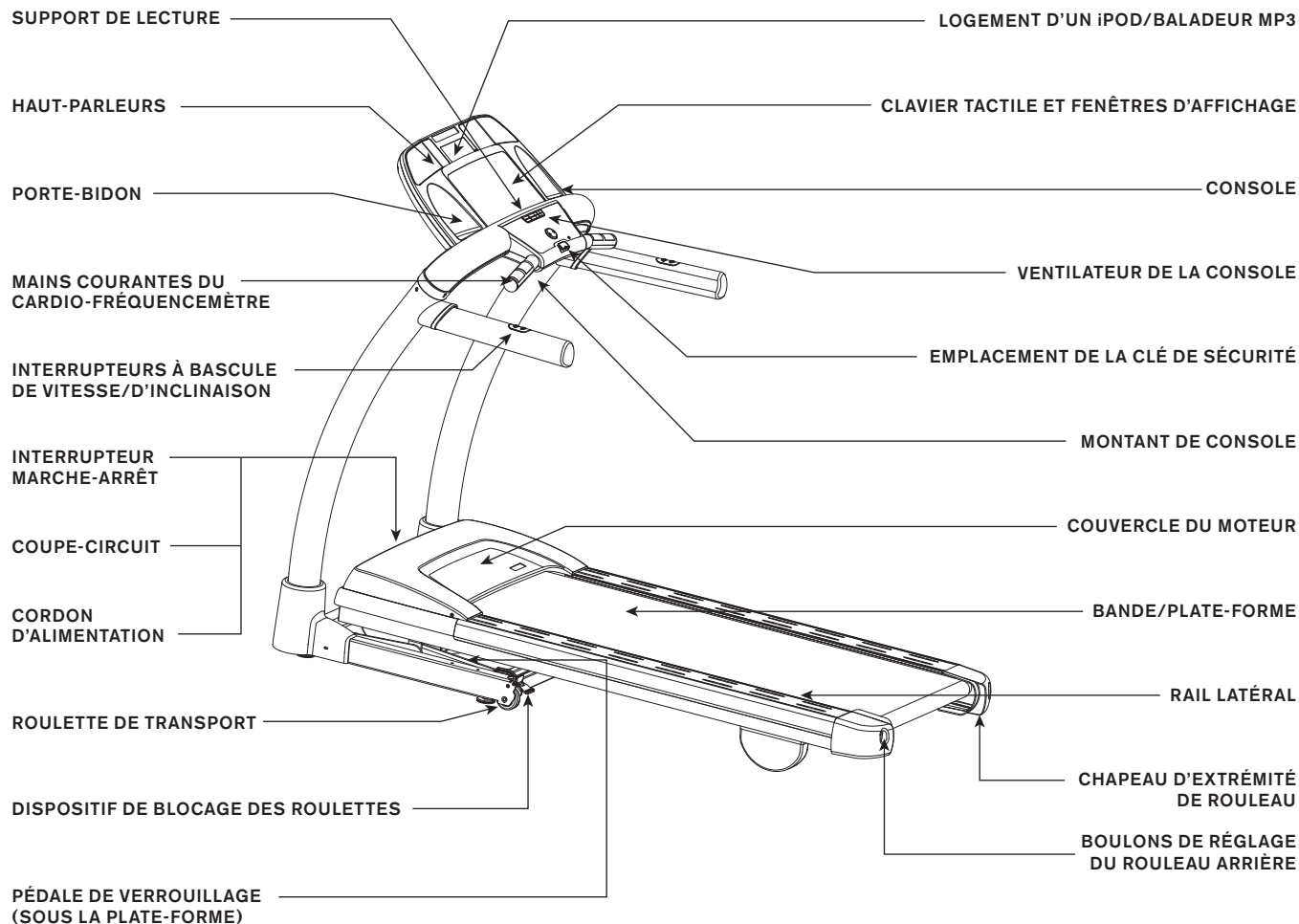
INSCRIRE LE NUMÉRO DE SÉRIE DANS LA CASE CI-DESSOUS :

NUMÉRO DE SÉRIE :

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

MODÈLE : **TAPIS ROULANT HORIZON CT9.1**

- » Indiquer le NUMÉRO DE SÉRIE et le MODÈLE lors de tout appel de service.
- » Veiller à inscrire tant le NUMÉRO DE SÉRIE que le MODÈLE du tapis roulant sur la carte de garantie de l'appareil.



OUTILS INCLUS :

- ☐ Clé à manche en T, de 6 mm
- ☐ Clé à manche en T, de 5 mm
- ☐ Tournevis

PIÈCES INCLUSES :

- ☐ 1 ensemble console
- ☐ 2 montants de console
- ☐ 2 chapeaux de montant de console
- ☐ 2 gaines de montant de console
- ☐ 2 gaines de cadre de console
- ☐ 4 sacs de visserie
- ☐ 1 clé de sécurité
- ☐ 1 cordon d'alimentation
- ☐ 1 câble adaptateur audio
- ☐ 1 bouteille de lubrifiant aux silicones (pour 2 applications)



BESOIN D'AIDE ?

En cas de questions ou s'il manque des pièces, s'adresser au service de soutien technique à la clientèle. Les informations pour communiquer avec ce service figurent au verso du présent manuel.

PRÉ-ASSEMBLAGE

DÉBALLAGE

Poser l'emballage du tapis roulant sur une surface plane. Il est conseillé de placer une toile de protection sur le sol. Prendre des **PRÉCAUTIONS** pour le maniement et le transport de cette unité. Ne jamais ouvrir l'emballage d'expédition s'il repose sur le flanc. Après avoir retiré les bandes de cerclage, ne pas soulever ni transporter l'unité tant qu'elle n'a pas été complètement assemblée en position verticale, repliée et verrouillée. Déballez l'unité là où elle sera mise en service. Le tapis roulant emballé est équipé d'amortisseurs haute pression; il peut se déployer soudainement en cas de manutention défectueuse. Ne jamais saisir une partie quelconque du cadre d'inclinaison ni tenter de soulever ou de déplacer le tapis roulant.

AVERTISSEMENT

NE PAS ESSAYER DE SOULEVER LE TAPIS ROULANT. Ne pas déplacer le tapis roulant ou le sortir de son emballage avant que ce ne soit spécifié dans les instructions d'assemblage. On peut enlever l'emballage plastique des montants de console.

AVERTISSEMENT

L'INOBSERVATION DE CES INSTRUCTIONS PEUT ÊTRE CAUSE DE BLESSURES.

REMARQUE : S'assurer à chaque étape de l'assemblage que **TOUTES** les vis et **TOUS** les écrous sont bien en place et partiellement serrés avant de les serrer à fond.

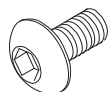
REMARQUE : Une légère application de graisse peut faciliter l'installation de la quincaillerie. Toute graisse, comme la graisse au lithium pour vélos est recommandée.



ÉTAPE 1 DE L'ASSEMBLAGE



CONTENU DU **SAC DE VISSERIE 1** :



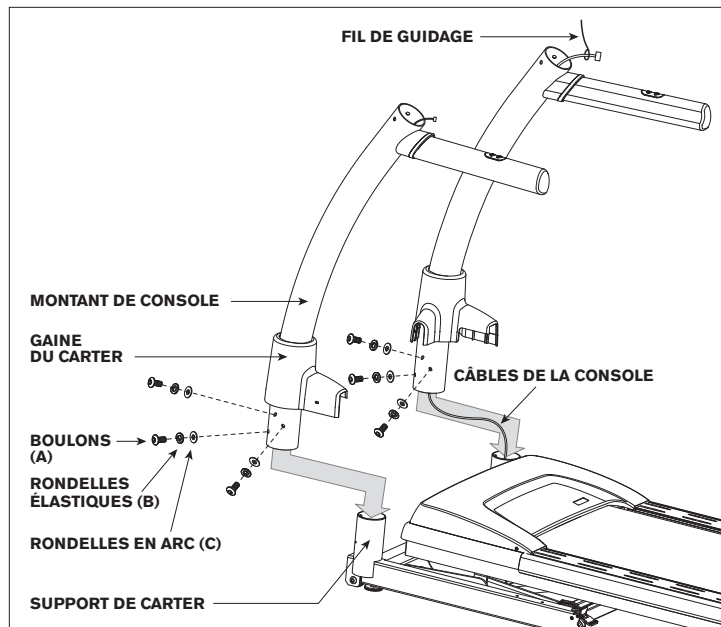
BOULON (A)
20 mm
Quantité : 6



RONDELLE ÉLASTIQUE (B)
8,2 mm
Quantité : 6



RONDELLE EN ARC (C)
8,2 mm
Quantité : 6

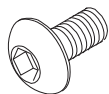


- A Couper les bandes de cerclage jaunes et relever la plate-forme pour enlever tout objet qui se trouve dessous.
- B Ouvrir le **SAC DE VISSERIE 1**.
- C Faire glisser la **GAINÉ DU CARTER** vers le haut sur le **MONTANT DE CONSOLE**. Placer le **MONTANT DE CONSOLE DROIT** sur le **SUPPORT DE CARTER**.
- D Passer le **FIL DE GUIDAGE** dans le **MONTANT DE CONSOLE DROIT**. Cela fait, le bout des **CÂBLES DE LA CONSOLE** doit se trouver en haut du montant. Détacher le fil de guidage et le mettre au rebut.

REMARQUE : Ne pas pincer le **CÂBLE DE LA CONSOLE** lorsqu'on place le montant sur le **SUPPORT DE CARTER**.
- E Fixer le **MONTANT DE CONSOLE** au **SUPPORT DE CARTER** avec 3 **BOULONS (A)**, 3 **RONDELLES ÉLASTIQUES (B)** et 3 **RONDELLES EN ARC (C)**.
- F Faire glisser la **GAINÉ DU CARTER** vers le bas sur le **SUPPORT DE CARTER**.
- G Répéter les étapes D à F de l'autre côté.

ÉTAPE 2 DE L'ASSEMBLAGE

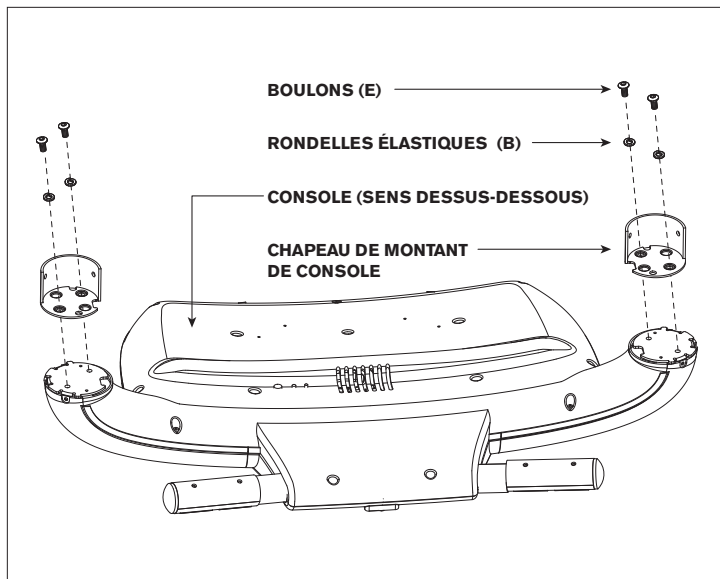
CONTENU DU **SAC DE VISSERIE 2** :



BOULON (E)
15 mm
Quantité : 4



RONDELLE ÉLASTIQUE (B)
8,2 mm
Quantité : 4



A Ouvrir le **SAC DE VISSERIE 2**.

B **CONSOLE** sens dessus-dessous, y fixer les **CHAPEAUX DE MONTANT DE CONSOLE** avec 4 **BOULONS (E)** et 4 **RONDELLES ÉLASTIQUES (B)**.

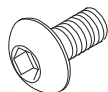
REMARQUE : Les chapeaux de montant de console portent un L s'ils doivent être montés du côté gauche du tapis roulant ou un R s'ils doivent être montés du côté droit du tapis roulant. Si les chapeaux de montant de console sont montés du mauvais côté du tapis roulant, l'appareil ne peut être assemblé correctement.



ÉTAPE 3 DE L'ASSEMBLAGE



CONTENU DU **SAC DE VISSERIE 3** :



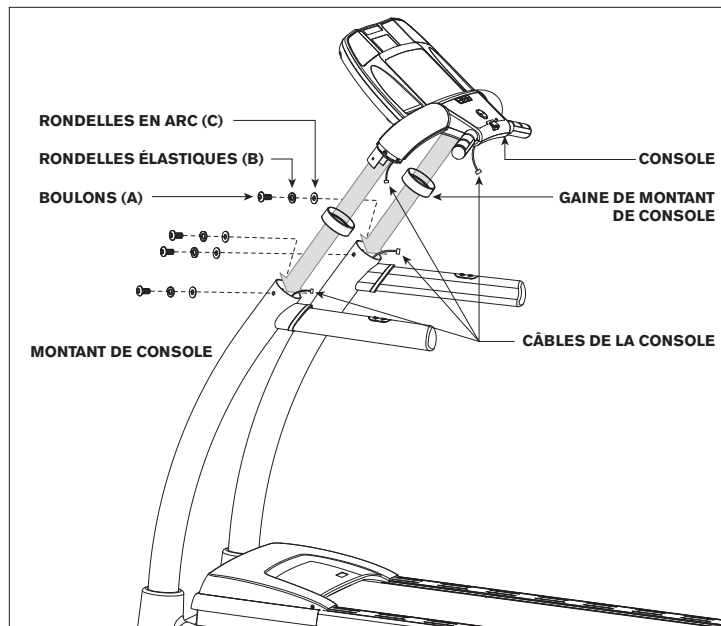
BOULON (A)
20 mm
Quantité : 4



RONDELLE ÉLASTIQUE (B)
8,2 mm
Quantité : 4



RONDELLE EN ARC (C)
8,2 mm
Quantité : 4



- A Ouvrir le **SAC DE VISSERIE 3**.
- B Glisser la **CONSOLE** dans les **GAINES DE MONTANT DE CONSOLE**.

REMARQUE : S'assurer que les flèches des anneaux de montant pointent vers le haut en direction de la console lorsqu'on les fait glisser à leur place.

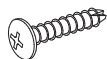
- C Connecter les **CÂBLES DE LA CONSOLE**.

REMARQUE : Veiller à ne pincer aucun des fils pendant l'assemblage du montant de console droit.

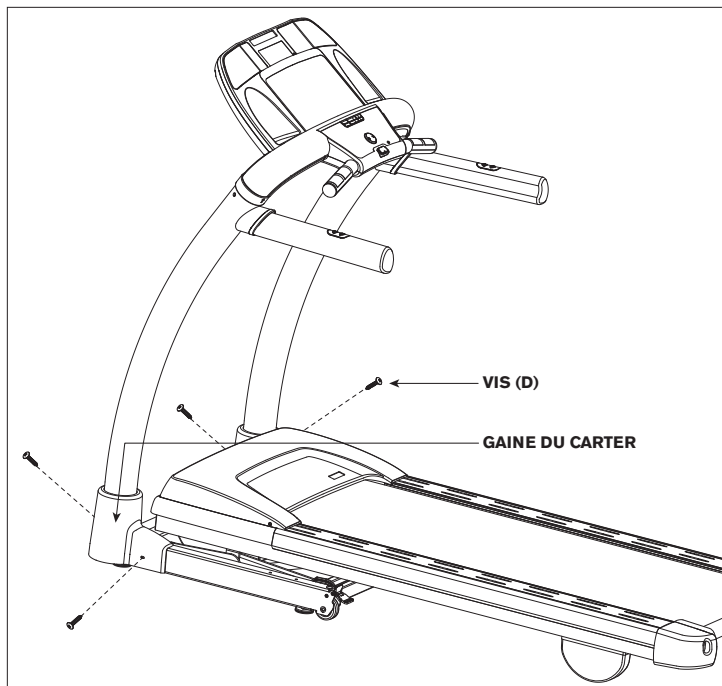
- D Connecter la **CONSOLE** au **MONTANT DE CONSOLE DROIT** avec 2 **BOULONS (A)**, 2 **RONDELLES ÉLASTIQUES (B)** et 2 **RONDELLES EN ARC (C)**.
- E Répéter de l'autre côté.

ÉTAPE 4 DE L'ASSEMBLAGE

CONTENU DU **SAC DE VISSERIE 4** :



VIS (D)
20 mm
Quantité : 4



- A Ouvrir le **SAC DE VISSERIE 4**.
- B Fixer les **GAINES DU CARTER** avec 4 **VIS (D)**.



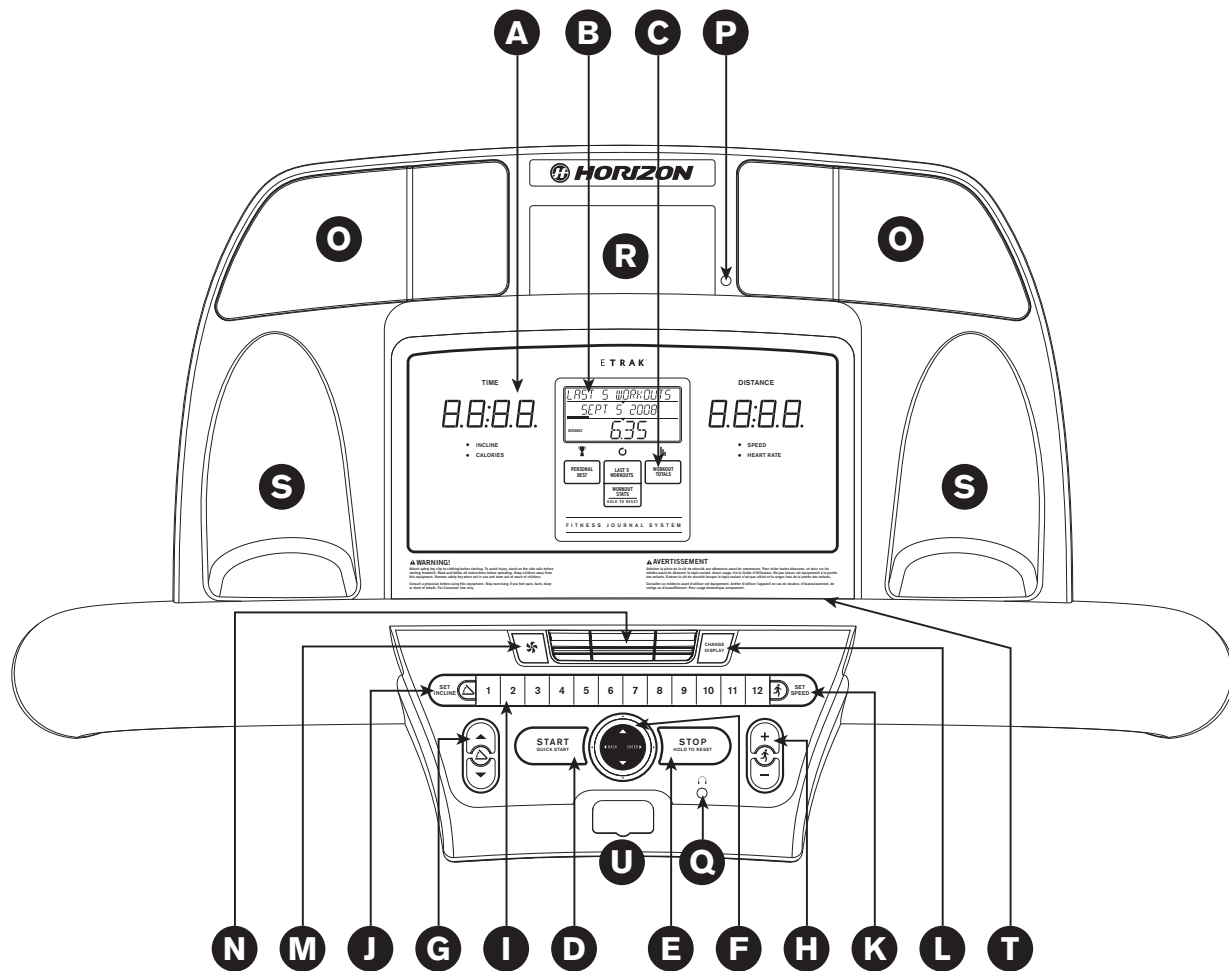
TRAVAIL TERMINÉ.

FONCTIONNEMENT DU TAPIS ROULANT



La présente section explique comment utiliser et programmer la console du tapis roulant. La section FONCTIONNEMENT DE BASE du GUIDE D'UTILISATION DU TAPIS ROULANT comporte des instructions relatives à ce qui suit :

- **EMPLACEMENT DU TAPIS ROULANT**
- **UTILISATION DE LA CLÉ DE SÉCURITÉ**
- **PLIAGE DU TAPIS ROULANT**
- **DÉPLACEMENT DU TAPIS ROULANT**
- **MISE À NIVEAU DU TAPIS ROULANT**
- **TENSIONNEMENT DE LA BANDE**
- **CENTRAGE DE LA BANDE**
- **UTILISATION DU CARDIO-FRÉQUENCEMÈTRE**

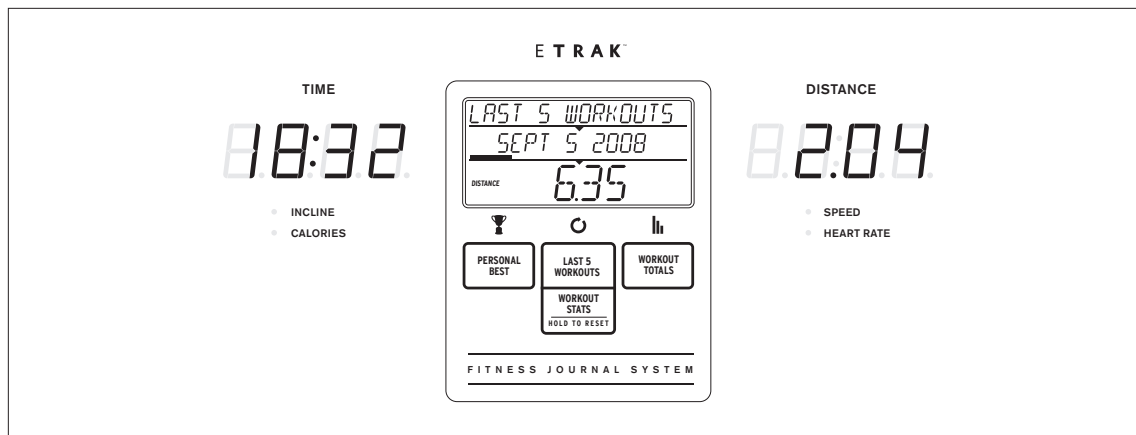


FONCTIONNEMENT DE LA CONSOLE

Remarque : Avant d'utiliser la console, il faut enlever la fine pellicule protectrice en plastique qui la recouvre.



- A) FENÊTRES D’AFFICHAGE À DEL** : Durée, distance, calories, fréquence cardiaque, vitesse et inclinaison.
- B) AFFICHEUR ACL DE L’ETRAK™** : Affiche les données du système de suivi du conditionnement physique ETRAK™.
- C) COMMANDES ETRAK™** : Utiliser ces touches pour ajuster les réglages de l’affichage de l’ETRAK™.
- D) START (MARCHE)** : Appuyer sur cette touche pour commencer à s’exercer, lancer une séance d’entraînement, ou reprendre les exercices après une pause.
- E) STOP (ARRÊT)** : Appuyer sur cette touche pour faire une pause/terminer une séance d’entraînement. Tenir la touche pendant 3 secondes pour réinitialiser la console.
- F) TOUCHE DE PROGRAMMATION** : Utiliser cette touche pour choisir le programme, le niveau et la durée, et d’autres options.
- G) INCLINE C / B (TOUCHES DE RÉGLAGE DE L’INCLINAISON)** : Servent à régler l’inclinaison par petits incréments de 0,5 %.
- H) SPEED + / - (TOUCHES D’AUGMENTATION OU DE RÉDUCTION DE LA VITESSE)** : Servent à régler la vitesse par petits incréments de 0,1 mi/h.
- I) TOUCHES DE RÉGLAGE RAPIDE DE LA VITESSE / DE L’INCLINAISON** : Utiliser ces touches pour atteindre plus rapidement la vitesse ou l’inclinaison voulue. Appuyer sur la touche SET INCLINE (RÉGLAGE DE L’INCLINAISON) ou SET SPEED (RÉGLAGE DE LA VITESSE) pour confirmer.
- J) SET INCLINE (TOUCHE DE RÉGLAGE DE L’INCLINAISON)** : Utiliser cette touche pour confirmer l’inclinaison voulue. Appuyer sur cette touche après avoir utilisé une touche de réglage rapide numérotée.
- K) SET SPEED (TOUCHE DE RÉGLAGE DE LA VITESSE)** : Utiliser cette touche pour confirmer la vitesse voulue. Appuyer sur cette touche après avoir utilisé une touche de réglage rapide numérotée.
- L) CHANGE DISPLAY (CHANGEMENT D’AFFICHAGE)** : Appuyer sur cette touche pour changer les paramètres d’affichage pendant une séance d’entraînement.
- M) TOUCHE DU VENTILATEUR** : Appuyer sur cette touche pour actionner ou arrêter le ventilateur.
- N) VENTILATEUR** : Ventilateur personnel pour les exercices.
- O) HAUT-PARLEURS** : Diffusent la musique quand un lecteur de CD / baladeur MP3 est connecté à la console.
- P) PRISE D’ENTRÉE AUDIO** : Brancher un lecteur de CD / baladeur MP3 à la console avec le câble adaptateur audio inclus.
- Q) PRISE DE SORTIE AUDIO / PRISE POUR CASQUE D’ÉCOUTE** : Utilisée pour entendre la musique par le casque d’écoute. Remarque : Lorsque le casque d’écoute est enfilé dans la prise correspondante, le son n’est plus envoyé aux haut-parleurs.
- R) LOGEMENT D’UN BALADEUR MP3** : Sert à ranger un baladeur MP3.
- S) POCHE POUR BOUTEILLE D’EAU** : Contiennent le matériel d’exercice.
- T) SUPPORT DE LECTURE** : Pour poser un magazine ou un livre.
- U) POSITION DE LA CLÉ DE SÉCURITÉ** : Permet au tapis roulant de fonctionner lorsque la clé de sécurité est insérée.



FENÊTRES D’AFFICHAGE

- **TIME (DURÉE)** : Indiquée en minutes et secondes. Affichage de la durée restante ou écoulée des exercices.
- **DISTANCE** : Indiquée en milles. Affichage de la distance parcourue ou de la distance restante à parcourir durant la séance d’entraînement.
- **INCLINE (INCLINAISON)** : Affichée sous forme de pourcentage. Indique l’inclinaison de la plate-forme.
- **SPEED (VITESSE)** : Indiquée en mi/h. Affichage de la vitesse de déplacement de la bande.
- **CALORIES** : Nombre total de calories brûlées ou de calories restant à brûler pendant la séance d’entraînement.
- **HEART RATE (FRÉQUENCE CARDIAQUE)** : Indique les battements par minute. Permet à l’utilisateur de surveiller sa fréquence cardiaque (s’affiche lorsque le contact est établi avec les deux poignées du cardio-fréquencemètre).
- **AFFICHAGE ACL DE L’ETRAK™** : Lorsque l’ETRAK™ est activé, les informations ETRAK™ s’affichent dans cette fenêtre. Utiliser les quatre touches situées sous l’afficheur pour modifier les informations affichées. Pour plus ample information, voir page 44.

POUR COMMENCER

- 1) S'assurer que rien n'est sur le tapis roulant ou ne risque d'en entraver le mouvement.
- 2) Brancher le cordon d'alimentation et mettre le tapis roulant sous tension.
- 3) Se tenir sur les rails latéraux du tapis roulant.
- 4) Fixer l'attache de la clé de sécurité à un de ses vêtements et s'assurer qu'elle ne se détache pas du vêtement pendant la séance d'exercice.
- 5) Insérer la clé de sécurité dans la serrure de la console.
- 6) Il existe deux options pour commencer une séance d'exercice :

A) MISE EN MARCHÉ RAPIDE

Il suffit d'appuyer sur la touche **START** pour commencer à s'exercer. Le décompte de la durée, de la distance et des calories progresse à partir de zéro. OU...

B) CHOIX D'UN UTILISATEUR

Utiliser la **TOUCHE DE PROGRAMMATION** pour choisir **USER 1 (UTILISATEUR 1)**, **USER 2 (UTILISATEUR 2)** ou **GUEST (INVITÉ)** et appuyer sur la touche **ENTER**.

C) CHOIX D'UN PROGRAMME

- 1) Utiliser la **TOUCHE DE PROGRAMMATION**, les **TOUCHES FLÉCHÉES** ou les **TOUCHES NUMÉRIQUES** jusqu'à ce qu'on atteigne le programme voulu, et appuyer sur la touche **ENTER** pour confirmer.
- 2) Utiliser la **TOUCHE DE PROGRAMMATION** pour terminer le réglage du programme en appuyant sur les **TOUCHES FLÉCHÉES**, et sur la touche **ENTER** pour confirmer.
- 3) Lorsque le réglage est terminé, appuyer sur la touche **START** pour commencer l'entraînement.

FIN D'UNE SÉANCE D'ENTRAÎNEMENT

Lorsque la séance d'entraînement est terminée, les mots « **WORKOUT COMPLETE** » (**SÉANCE D'ENTRAÎNEMENT TERMINÉE**) sur l'écran d'affichage et un bip retentit. Les informations sur la séance d'entraînement restent affichées pendant 30 à 45 secondes avant d'être réinitialisées.

RÉGLAGE DE LA DATE ET DE L'HORLOGE

- 1) Passage en mode de réglage : Appuyer sur les touches **1** et **2** et les tenir pendant 3 à 5 secondes.
- 2) Utiliser les **TOUCHES FLÉCHÉES** pour modifier les réglages, et appuyer sur la touche **ENTER** pour confirmer.
- 3) Les réglages comprennent : Le mois, le jour, l'année, l'heure, les minutes, et **AM/PM**.
- 4) Révision des réglages : En mode de réglage, on peut réviser ses réglages à tout moment. Appuyer sur la touche **ENTER** pour faire défiler les réglages.
- 5) Sortie du mode de réglage : Pour confirmer la date et l'heure, appuyer sur la touche **ENTER** et la tenir pendant 3 secondes.
- 6) Pour réinitialiser : Repasser en mode de réglage et ajuster la date et l'heure aux valeurs adéquates.

POUR RÉINITIALISER LA CONSOLE

Appuyer sur la touche **STOP** et la tenir pendant 3 secondes.



INFORMATIONS RELATIVES AUX PROGRAMMES



1) **MANUAL (MANUEL)**: Permet des changements manuels de la vitesse et de l'inclinaison en cours d'exercice.

2) **SPEED INTERVALS (INTERVALLES DE VITESSE)** : Accroît la force, la vitesse et l'endurance en élevant et en réduisant la vitesse tout au long de la séance d'entraînement, pour faire travailler tant le cœur que les muscles. Les changements de vitesse et les segments se répètent toutes les 90 secondes et 30 secondes.

Segment	Échauffement		1	2	Récupération	
Durée	4:00 min.		90 s	30 s	4:00 min.	
Niveau 1	1.0	1.5	2.0	4.0	1.5	1.0
Niveau 2	1.0	1.5	2.0	4.5	1.5	1.0
Niveau 3	1.3	1.9	2.5	5.0	1.9	1.3
Niveau 4	1.3	1.9	2.5	5.5	1.9	1.3
Niveau 5	1.5	2.3	3.0	6.0	2.3	1.5
Niveau 6	1.5	2.3	3.0	6.5	2.3	1.5
Niveau 7	1.8	2.6	3.5	7.0	2.6	1.8
Niveau 8	1.8	2.6	3.5	7.5	2.6	1.8
Niveau 9	2.0	3.0	4.0	8.0	3.0	2.0
Niveau 10	2.0	3.0	4.0	8.5	3.0	2.0

3) **PEAK INTERVALS (INTERVALLES MAXIMUM)** : Accroît la force, la vitesse et l'endurance en élevant et en réduisant la vitesse et l'inclinaison tout au long de la séance d'entraînement, pour faire travailler tant le cœur que les muscles. Les changements de vitesse et d'inclinaison, ainsi que les segments se répètent toutes les 90 secondes et 30 secondes.

Segment		Échauffement		1	2	Récupération	
Durée		4:00 min.		90 s	30 s	4:00 min.	
Niveau 1	Vitesse	1.0	1.5	2.0	4.0	1.5	1.0
	Inclinaison	1.0	1.5	0.5	1.5	1.5	0.0
Niveau 2	Vitesse	1.0	1.5	2.0	4.5	1.5	1.0
	Inclinaison	1.5	2.5	3.0	6.5	2.5	1.5
Niveau 3	Vitesse	1.3	1.9	2.5	5.0	1.9	1.3
	Inclinaison	2.0	3.0	4.0	7.5	3.0	2.0
Niveau 4	Vitesse	1.3	1.9	2.5	5.5	1.9	1.3
	Inclinaison	2.0	3.0	4.0	8.0	3.0	2.0
Niveau 5	Vitesse	1.5	2.3	3.0	6.0	2.3	1.5
	Inclinaison	2.5	3.5	4.5	8.5	3.5	2.5
Niveau 6	Vitesse	1.5	2.3	3.0	6.5	2.3	1.5
	Inclinaison	2.5	3.5	4.5	9.0	3.5	2.5
Niveau 7	Vitesse	1.8	2.6	3.5	7.0	2.6	1.8
	Inclinaison	2.5	4.0	5.5	9.5	4.0	3.0
Niveau 8	Vitesse	1.8	2.6	3.5	7.5	2.6	1.8
	Inclinaison	3.0	4.0	5.5	9.5	4.0	3.0
Niveau 9	Vitesse	2.0	3.0	4.0	8.0	3.0	2.0
	Inclinaison	3.0	4.5	6.0	10.0	5.0	3.0
Niveau 10	Vitesse	2.0	3.0	4.0	8.5	3.0	2.0
	Inclinaison	3.0	4.5	6.0	10.0	5.0	3.0

4) WEIGHT LOSS (PERTE DE POIDS) :

Favorise la perte de poids en élevant et en réduisant la vitesse et l'inclinaison, tout en maintenant dans la zone où l'on brûle les graisses. Les changements de vitesse et d'inclinaison, ainsi que les segments se répètent toutes les 30 secondes.

Segment	Échauffement		1	2	3	4	5	6	7	8	Récupération		
Durée	4:00 min.		Chaque segment dure 30 secondes.								4:00 min.		
Niveau 1	Inclinaison	0.0	0.5	1.5	1.5	1.0	0.5	0.5	0.5	1.0	1.5	0.5	0.0
	Vitesse	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	3.5	3.0	2.5	2.3	1.5
Niveau 2	Inclinaison	0.0	0.5	1.5	1.5	1.0	0.5	1.0	0.5	1.0	1.5	0.5	0.0
	Vitesse	1.3	1.9	2.5	3.0	3.5	4.0	4.5	4.0	3.5	3.0	2.6	1.8
Niveau 3	Inclinaison	0.5	1.0	2.0	2.0	1.5	1.0	1.0	1.0	1.5	2.0	1.0	0.5
	Vitesse	1.5	2.3	3.0	3.5	4.0	4.5	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0	2.0
Niveau 4	Inclinaison	0.5	1.0	2.0	2.0	1.5	1.0	1.0	1.0	1.5	2.0	1.0	0.5
	Vitesse	1.8	2.6	3.5	4.0	4.5	5.0	5.5	5.0	4.5	4.0	3.4	2.3
Niveau 5	Inclinaison	1.0	1.5	2.5	2.5	2.0	1.5	1.5	1.5	2.0	2.5	1.5	1.0
	Vitesse	2.0	3.0	4.0	4.5	5.0	5.5	6.0	5.5	5.0	4.5	3.8	2.5
Niveau 6	Inclinaison	1.0	1.5	2.5	2.5	2.0	1.5	1.5	1.5	2.0	2.5	1.5	1.0
	Vitesse	2.3	3.4	4.5	5.0	5.5	6.0	6.5	6.0	5.5	5.0	4.1	2.8
Niveau 7	Inclinaison	1.5	2.0	3.0	3.0	2.5	2.0	2.0	2.0	2.5	3.0	2.0	1.5
	Vitesse	2.5	3.8	5.0	5.5	6.0	6.5	7.0	6.5	6.0	5.5	4.5	3.0
Niveau 8	Inclinaison	1.5	2.0	3.0	3.0	2.5	2.0	2.0	2.0	2.5	3.0	2.0	1.5
	Vitesse	2.8	4.1	5.5	6.0	6.5	7.0	7.5	7.0	6.5	6.0	4.9	3.3
Niveau 9	Inclinaison	2.0	2.5	3.5	3.5	3.0	2.5	2.5	2.5	3.0	3.5	2.5	2.0
	Vitesse	3.0	4.5	6.0	6.5	7.0	7.5	8.0	7.5	7.0	6.5	5.3	3.5
Niveau 10	Inclinaison	2.0	2.5	3.5	3.5	3.0	2.5	2.5	2.5	3.0	3.5	2.5	2.0
	Vitesse	3.3	4.9	6.5	7.0	7.5	8.0	8.5	8.0	7.5	7.0	5.6	3.8

5) ROLLING HILLS (COLLINES) :

Simule la course en montée et en descente pour accroître l'endurance, augmenter la tonicité musculaire et favoriser la perte de poids. Les changements de vitesse et les segments se répètent toutes les 30 secondes.

Segment	Échauffement		1	2	3	4	5	6	7	8	Récupération	
Durée	4:00 min.		Chaque segment dure 30 secondes.								4:00 min.	
Niveau 1	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	3.5	3.0	2.5	2.3	1.5
Niveau 2	1.3	1.9	2.5	3.0	3.5	4.0	4.5	4.0	3.5	3.0	2.6	1.8
Niveau 3	1.5	2.3	3.0	3.5	4.0	4.5	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0	2.0
Niveau 4	1.8	2.6	3.5	4.0	4.5	5.0	5.5	5.0	4.5	4.0	3.4	2.3
Niveau 5	2.0	3.0	4.0	4.5	5.0	5.5	6.0	5.5	5.0	4.5	3.8	2.5
Niveau 6	2.3	3.4	4.5	5.0	5.5	6.0	6.5	6.0	5.5	5.0	4.1	2.8
Niveau 7	2.5	3.8	5.0	5.5	6.0	6.5	7.0	6.5	6.0	5.5	4.5	3.0
Niveau 8	2.8	4.1	5.5	6.0	6.5	7.0	7.5	7.0	6.5	6.0	4.9	3.3
Niveau 9	3.0	4.5	6.0	6.5	7.0	7.5	8.0	7.5	7.0	6.5	5.3	3.5
Niveau 10	3.3	4.9	6.5	7.0	7.5	8.0	8.5	8.0	7.5	7.0	5.6	3.8





6) FOOT HILLS (CONTREFORTS) :

Simule l'ascension d'une colline et la descente. Ce programme aide à augmenter la tonicité musculaire et à améliorer la capacité cardiovasculaire. Les changements d'inclinaison et les segments se répètent toutes les 30 secondes.

Segment	Échauffement			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Récupération		
Durée	4:00 min.			Chaque segment dure 30 secondes.															4:00 min.		
Niveau 1	0.0	0.5	0.0	0.5	1.0	3.0	1.0	3.0	2.0	3.0	2.0	3.5	2.0	3.0	2.0	3.0	1.0	3.0	1.0	0.5	0.0
Niveau 2	0.0	0.5	0.0	0.5	1.0	3.0	2.0	3.0	2.0	3.0	2.5	3.5	2.5	3.0	2.0	3.0	2.0	3.0	1.0	0.5	0.0
Niveau 3	0.5	1.0	0.5	1.0	1.5	3.5	1.5	3.5	2.5	3.5	2.5	4.0	2.5	3.5	2.5	3.5	1.5	3.5	1.5	1.0	0.5
Niveau 4	0.5	1.0	0.5	1.0	1.5	3.5	2.5	3.5	2.5	3.5	3.0	4.0	3.0	3.5	2.5	3.5	2.5	3.5	1.5	1.0	0.5
Niveau 5	1.0	1.5	1.0	1.5	2.0	4.0	2.0	4.0	3.0	4.0	3.0	4.5	3.0	4.0	3.0	4.0	2.0	4.0	2.0	1.5	1.0
Niveau 6	1.0	1.5	1.0	1.5	2.0	4.0	3.0	4.0	3.0	4.0	3.5	4.5	3.5	4.0	3.0	4.0	3.0	4.0	2.0	1.5	1.0
Niveau 7	1.5	2.0	1.5	2.0	2.5	4.5	2.5	4.5	3.5	4.5	3.5	5.0	3.5	4.5	3.5	4.5	2.5	4.5	2.5	2.0	1.5
Niveau 8	1.5	2.0	1.5	2.0	2.5	4.5	3.5	4.5	3.5	4.5	4.0	5.0	4.0	4.5	3.5	4.5	3.5	4.5	2.5	2.0	1.5
Niveau 9	2.0	2.5	2.0	2.5	3.0	5.0	3.0	5.0	4.0	5.0	4.0	5.5	4.0	5.0	4.0	5.0	3.0	5.0	3.0	2.5	2.0
Niveau 10	2.0	2.5	2.0	2.5	3.0	5.0	4.0	5.0	4.0	5.0	4.5	5.5	4.5	5.0	4.0	5.0	4.0	5.0	3.0	2.5	2.0

7) MOUNTAIN CLIMB (MONTAGNE)

: Version plus intense de CONTREFORTS. Simule l'ascension d'une montagne et la descente. Ce programme aide à augmenter la tonicité musculaire et à améliorer la capacité cardiovasculaire. Les changements d'inclinaison et les segments se répètent toutes les 30 secondes.

Segment	Échauffement			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Récupération		
Durée	4:00 min.			Chaque segment dure 30 secondes.										4:00 min.		
Niveau 1	0.0	0.0	0.0	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.0	2.5	2.0	1.5	1.0	0.0	0.0	0.0
Niveau 2	0.0	0.0	0.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	3.5	3.0	2.5	2.0	1.5	0.0	0.0	0.0
Niveau 3	0.0	1.0	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	4.0	3.5	3.0	2.5	2.0	1.0	0.0	0.0	0.0
Niveau 4	0.0	1.5	2.5	3.0	3.5	4.0	4.5	4.5	4.0	3.5	3.0	2.5	1.5	0.0	0.0	0.0
Niveau 5	0.0	1.5	3.0	3.5	4.0	4.5	5.0	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0	1.5	0.0	0.0	0.0
Niveau 6	0.0	1.5	3.5	4.0	4.5	5.0	5.5	5.5	5.0	4.5	4.0	3.5	1.5	0.0	0.0	0.0
Niveau 7	0.0	1.5	4.0	4.5	5.0	5.5	6.0	6.0	5.5	5.0	4.5	4.0	1.5	0.0	0.0	0.0
Niveau 8	0.0	2.0	4.5	5.0	5.5	6.0	6.5	6.5	6.0	5.5	5.0	4.5	2.0	0.0	0.0	0.0
Niveau 9	0.0	2.0	5.0	5.5	6.0	6.5	7.0	7.0	6.5	6.0	5.5	5.0	2.0	0.0	0.0	0.0
Niveau 10	0.0	2.0	5.5	6.0	6.5	7.0	7.5	7.5	7.0	6.5	6.0	5.5	2.0	0.0	0.0	0.0

8-9) 5K/10K : Programmes qui

permettent de se fixer un objectif de distance et de s'efforcer de l'atteindre. Le tapis roulant ajuste automatiquement l'inclinaison pour simuler une course sur un parcours réel. Les changements d'inclinaison et tous les segments correspondent à 0,16 km.

Segment	Échauffement			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Récupération
Distance				Chaque segment correspond à 0,16 km.															
Niveau 1	0.0	0.5	1.0	3.0	1.0	3.0	2.0	3.0	2.0	3.5	2.0	3.0	2.0	3.0	1.0	3.0	1.0	0.5	0.0
Niveau 2	0.0	0.5	1.0	3.0	2.0	3.0	2.0	3.0	2.5	3.5	2.5	3.0	2.0	3.0	2.0	3.0	1.0	0.5	0.0
Niveau 3	0.5	1.0	1.5	3.5	1.5	3.5	2.5	3.5	2.5	4.0	2.5	3.5	2.5	3.5	1.5	3.5	1.5	1.0	0.5
Niveau 4	0.5	1.0	1.5	3.5	2.5	3.5	2.5	3.5	3.0	4.0	3.0	3.5	2.5	3.5	2.5	3.5	1.5	1.0	0.5
Niveau 5	1.0	1.5	2.0	4.0	2.0	4.0	3.0	4.0	3.0	4.5	3.0	4.0	3.0	4.0	2.0	4.0	2.0	1.5	1.0
Niveau 6	1.0	1.5	2.0	4.0	3.0	4.0	3.0	4.0	3.5	4.5	3.5	4.0	3.0	4.0	3.0	4.0	2.0	1.5	1.0
Niveau 7	1.5	2.0	2.5	4.5	2.5	4.5	3.5	4.5	3.5	5.0	3.5	4.5	3.5	4.5	2.5	4.5	2.5	2.0	1.5
Niveau 8	1.5	2.0	2.5	4.5	3.5	4.5	3.5	4.5	4.0	5.0	4.0	4.5	3.5	4.5	3.5	4.5	2.5	2.0	1.5
Niveau 9	2.0	2.5	3.0	5.0	3.0	5.0	4.0	5.0	4.0	5.5	4.0	5.0	4.0	5.0	3.0	5.0	3.0	2.5	2.0
Niveau 10	2.0	2.5	3.0	5.0	4.0	5.0	4.0	5.0	4.5	5.5	4.5	5.0	4.0	5.0	4.0	5.0	3.0	2.5	2.0



10) PACER (CHRONO-RÉGULATEUR) : Entraîne à courir à allure régulière. Lorsqu'on entre la distance et la limite de temps, le programme calcule une allure de course régulière.

11-12) CUSTOM 1/CUSTOM 2 (PERSONNALISATION 1 / PERSONNALISATION 2) : Permet de créer et de réutiliser une séance d'entraînement parfaite pour répondre à une combinaison d'impératifs spécifiques de vitesse, d'inclinaison et de durée. Le nec plus ultra en matière de programmation personnalisée. Objectif de durée.

- 1) Choisir CUSTOM 1 ou 2 (PERSONNALISATION 1 ou 2) à l'aide des TOUCHES FLÉCHÉES. Appuyer sur la touche ENTER.
- 2) Choisir le POIDS (WEIGHT) à l'aide de la TOUCHE FLÉCHÉE. Appuyer sur la touche ENTER.
- 3) Choisir la DURÉE (TIME) à l'aide des TOUCHES FLÉCHÉES. Appuyer sur la touche ENTER.
- 4) Choisir la VITESSE (SPEED) pour les segments 1 à 15 à l'aide des TOUCHES FLÉCHÉES. Appuyer sur la touche ENTER pour régler chaque segment.
- 5) Choisir l'INCLINAISON (INCLINE) pour les segments 1 à 15 à l'aide des TOUCHES FLÉCHÉES. Appuyer sur la touche ENTER pour régler chaque segment.
- 6) Appuyer sur la touche START pour commencer à s'exercer. À ce stade, le programme choisi a été effectivement mis en mémoire, et peut être utilisé pour de futurs entraînements.
 - A) Pour RÉINITIALISER les informations relatives au programme et les effacer de la mémoire, appuyer sur la touche ENTER et la tenir pendant 5 secondes (après avoir choisi le programme de personnalisation CUSTOM 1 ou 2).
 - B) En utilisant le programme mis en mémoire, on peut ajuster la vitesse ou l'inclinaison, mais aucune modification n'est mise en mémoire.



SYSTÈME DE SUIVI DU CONDITIONNEMENT PHYSIQUE ETRAK™

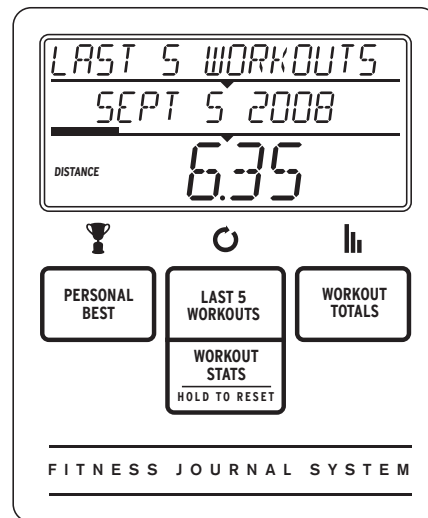
Toutes nos félicitations ! Des recherches ont permis de conclure que ceux qui se fixent des objectifs d'entraînement physique et s'y tiennent obtiennent en moyenne de meilleurs résultats que ceux qui ne le font pas. L'acquisition de ce nouveau tapis roulant équipé d'un ETRAK™, système de suivi du conditionnement physique exclusif, est une étape importante vers la concrétisation de vos objectifs d'entraînement.

L'ETRAK™ est un logiciel novateur, intégré à la console du tapis roulant, qui permet de suivre les progrès vers la concrétisation d'objectifs d'entraînement au fil du temps, et dispense d'avoir à tenir manuellement un journal ou un registre. L'ETRAK™ permet de comparer facilement les résultats obtenus pendant la séance d'entraînement que l'on vient d'exécuter à ses performances personnelles ou aux résultats qu'on a obtenus au cours des cinq séances d'entraînement précédentes. Un accès rapide à des facteurs comme la durée de l'entraînement, la distance parcourue, le nombre de calories brûlées ou l'allure d'ensemble, on peut rapidement et facilement constater les progrès qu'on a réalisés. On peut aussi suivre la progression des totaux d'entraînement. En suivant le nombre total de séances d'entraînement, la distance et le nombre de calories, on peut savoir où on en est arrivé. Lire de la documentation pour s'informer davantage sur la manière dont l'ETRAK™ peut aider à se motiver pour améliorer ses performances.

RÉGLAGE

Pour activer le système de suivi du conditionnement physique ETRAK™, on DOIT choisir un utilisateur avant le lancement du programme. Pour choisir l'utilisateur 1 ou 2, utiliser les **TOUCHES FLÉCHÉES** et appuyer sur la touche **ENTER** pour confirmer. Toutes les données d'entraînement ne sont cumulées que pour l'utilisateur choisi. **REMARQUE** : Si aucun utilisateur n'est choisi, les données ne sont pas suivies.

E T R A K™



RÉINITIALISATION

Réinitialiser toutes les informations enregistrées pour l'utilisateur 1 ou l'utilisateur 2 en choisissant l'utilisateur puis en appuyant sur la touche **WORKOUT STATS/HOLD TO RESET (STATISTIQUES D'ENTRAÎNEMENT / TENIR POUR RÉINITIALISER)** et en la tenant pendant 10 secondes. **REMARQUE** : Cette étape a un effet permanent ; elle supprime TOUTES les données préalablement cumulées pour l'utilisateur choisi.



DONNÉES CUMULÉES


Grâce au système de suivi du conditionnement physique ETRAK™, les utilisateurs peuvent faire défiler leurs données cumulées en formats multiples en appuyant sur les touches de l'ETRAK™. Une séance d'entraînement est mise en mémoire quand : le programme se termine, la console est mise en pause et non réactivée dans les 10 minutes qui suivent, ou lorsqu'on appuie sur la touche STOP et qu'on la tient pour réinitialiser la console.

- 1) **PERSONAL BEST (PERFORMANCES PERSONNELLES)** : Permet à l'utilisateur de faire défiler et de visualiser 5 des performances qu'il a réalisées au cours de toutes les séances d'entraînement précédentes :
 - Le meilleur mille – le temps le plus court qu'il a mis pour courir un mille
 - Les meilleurs 5 km – le temps le plus court qu'il a mis pour courir 5 km
 - La plus longue séance d'entraînement – (Durée)
 - La plus longue séance d'entraînement – (Distance)
 - Les calories brûlées – le plus de calories que l'utilisateur a brûlées durant une séance d'entraînement.
- 2) **LAST 5 WORKOUTS (LES 5 DERNIÈRES SÉANCES D'ENTRAÎNEMENT)** : Permet de visualiser les données des 5 séances d'entraînement précédentes. On peut faire défiler et visualiser les données ci-après de ces 5 séances en appuyant sur le touche **WORKOUT STATS (STATISTIQUES D'ENTRAÎNEMENT)** :
 - Durée – durée totale de la séance d'entraînement choisie
 - Distance – distance totale parcourue au cours de la séance d'entraînement choisie
 - Calories – nombre total de calories brûlées pendant la séance d'entraînement choisie
 - Allure (moyenne) – rythme moyen adopté pendant la séance d'entraînement choisie
 - Gain de hauteur (pieds) – hauteur totale gravie, en pieds, pendant la séance d'entraînement choisie
- 3) **WORKOUT TOTALS (TOTAUX D'ENTRAÎNEMENT)** : Permet de visualiser l'ensemble des données d'entraînement cumulées. En appuyant sur la touche **WORKOUT TOTALS**, on fait défiler les totaux suivants :
 - Nombre total de séances d'entraînement
 - Distance totale parcourue
 - Nombre total de calories brûlées
 - Durée totale
 - Gain de hauteur – hauteur totale gravie (en pieds)



UTILISATION D'UN LECTEUR DE CD / BALADEUR MP3



- 1) Connecter le CÂBLE D'ADAPTATEUR AUDIO fourni à la PRISE D'ENTRÉE AUDIO à la partie supérieure droite de la console et à la prise pour casque d'écoute du lecteur de CD / baladeur MP3.
- 2) Utiliser les touches du lecteur de CD / baladeur MP3 pour régler les caractéristiques de la diffusion.
- 3) Enlever le CÂBLE D'ADAPTATEUR AUDIO lorsqu'on ne s'en sert pas.
-  4) Si on ne veut pas utiliser les HAUT-PARLEURS, on peut brancher le casque d'écoute à la PRISE DE SORTIE AUDIO, à la partie inférieure de la console.

GARANTIE LIMITÉE – USAGE DOMESTIQUE





POIDS MAXIMAL DE L'UTILISATEUR = 147 kg (325 lb)

CADRE • DURÉE DE VIE

Horizon Fitness garantit le cadre contre les vices de fabrication ou de matériau pendant toute la durée de vie du propriétaire initial, tant que le propriétaire initial possède l'appareil. (Le cadre se définit comme la base en métal soudé de l'appareil et qui ne comporte aucune pièce amovible.)

MOTEUR • DURÉE DE VIE

Horizon Fitness garantit le moteur contre les vices de fabrication ou de matériau pendant toute la durée de vie du propriétaire original, tant que le propriétaire initial possède l'appareil.

ÉLECTRONIQUE ET PIÈCES • 1 AN

Horizon Fitness garantit les composants électroniques, la finition et toutes les pièces d'origine pendant un an à compter de la date de l'achat, tant que le propriétaire initial possède l'appareil.

MAIN-D'ŒUVRE • 1 AN

Horizon Fitness prend à sa charge les frais de main-d'œuvre pour la réparation de l'appareil pendant un an à compter de la date de l'achat, tant que le propriétaire initial possède l'appareil.

EXCLUSIONS ET LIMITATIONS

Qui EST couvert :

- Le propriétaire initial ; la garantie n'est pas transférable.

Qu'est-ce qui EST couvert :

- La réparation ou le remplacement du moteur défectueux, de composants électroniques défectueux ou de pièces défectueuses. Ils constituent les seuls correctifs au titre de la garantie.

Qu'est-ce qui N'EST PAS couvert :

- L'usure normale, l'assemblage ou l'entretien incorrects ou l'installation de pièces ou d'accessoires incompatibles ou non destinés à l'équipement tel qu'il est vendu.
- Les dommages ou la défaillance dus à un accident, l'utilisation abusive, la corrosion, la décoloration de la peinture ou du plastique, la négligence, le vol, le vandalisme, l'incendie, l'inondation, le vent, la foudre, le gel ou d'autres catastrophes naturelles quelle qu'en soit la nature, une réduction, fluctuation ou défaillance d'alimentation de quelque origine que ce soit, des conditions atmosphériques inhabituelles, une collision, l'introduction d'objets étrangers dans l'unité ou des modifications non autorisées ou non recommandées par Horizon Fitness.
- Les dommages accessoires ou immatériels. Horizon Fitness n'est pas responsable des dommages indirects, spéciaux ou immatériels, des pertes économiques, des pertes matérielles ou de profits, des privations de jouissance ou d'utilisation, ou d'autres dommages

immatériels de quelque nature que ce soit en relation avec l'achat, l'utilisation, la réparation ou l'entretien de l'équipement.

- Les équipements utilisés à des fins commerciales ou à toutes autres fins que celles d'une famille unique ou d'un foyer, sauf acceptation de la couverture par Horizon Fitness.
- Les équipements détenus ou utilisés hors des États-Unis et du Canada.
- La livraison, l'assemblage, l'installation, le réglage des unités d'origine ou de remplacement ou la main-d'œuvre et les autres frais associés à l'enlèvement ou au remplacement de l'unité couverte.
- Toute tentative de réparation de cet équipement crée un risque de blessure. Horizon Fitness n'est pas responsable des dommages, pertes ou responsabilités découlant de toute blessure subie lors de ou du fait de toute réparation ou tentative de réparation de l'équipement de conditionnement physique par quiconque autre qu'un technicien agréé. Toutes les tentatives de réparation de l'équipement de conditionnement physique par l'utilisateur sont effectuées À SES RISQUES ET PÉRILS. Horizon Fitness décline toute responsabilité en matière de blessures ou de dommages quels qu'ils soient causés par de telles réparations.

SERVICE/RETOURS

- Le service à domicile est assuré dans un rayon de 240 km par le centre de réparation agréé le plus proche. (Au-delà de cette distance, le kilométrage parcouru est à la charge du client).
- Tout retour doit être pré-approuvé par Horizon Fitness.
- Les obligations de Horizon Fitness en vertu de cette garantie se limitent à la réparation ou au remplacement de l'équipement, à la discrétion de Horizon Fitness, par le même modèle ou un modèle comparable dans l'un de ses services d'entretien agréés.
- Un service d'entretien agréé par Horizon Fitness doit recevoir tout l'équipement pour lequel la demande de garantie est formulée. Cet équipement doit être expédié en port payé, accompagné d'une preuve d'achat suffisante.
- Les appareils de rechange, les pièces et les composants électroniques remis à neuf par Horizon Fitness ou ses fournisseurs peuvent parfois être fournis comme pièces de rechange et constituent une parfaite application des dispositions de la garantie.
- Cette garantie donne des droits spécifiques. Les droits de l'utilisateur peuvent varier d'une province à l'autre.



CUSTOMER TECH SUPPORT | SERVICE DE SOUTIEN TECHNIQUE À LA CLIENTÈLE

DO NOT RETURN TO THE RETAILER

if you have any problems during assembly or if parts are missing.

For fast and friendly service, please contact one of our trained customer technicians via phone, email or our website.

Every employee at Horizon Fitness takes pride in providing you with a high quality product.

We want to know if you have a problem and we want to have an opportunity to correct it for you.

NOTE: Please read the TROUBLESHOOTING section in the TREADMILL GUIDE before contacting Customer Tech Support. Additional product information is available on our website.



En cas de difficulté lors de l'assemblage ou si des pièces manquent,

NE PAS RENVoyer L'APPAREIL AU DÉTAILLANT.

Pour un service rapide et amical, communiquer avec un de nos techniciens qualifiés, par téléphone, courriel ou notre site Web.

Chaque employé de Horizon Fitness est fier de fournir un produit de grande qualité.

Horizon Fitness tient à ce qu'on lui signale tout problème d'utilisation, afin de pouvoir y remédier.

REMARQUE : Lire la section DÉPANNAGE du GUIDE D'UTILISATION DU TAPIS ROULANT avant de contacter le service de soutien technique à la clientèle. Pour plus ample information sur le produit, visiter notre site Web.



1-800-244-4192

comments@horizonfitness.com

www.horizonfitness.com

Horizon Fitness
1600 Landmark Drive,
Cottage Grove WI, 53527

May be covered by one or more Patents or Patents Pending	Ce produit peut être couvert par un ou plusieurs brevets ou par des brevets imminents
US 6273843	TW 586429
TW 494765	US 7104930
CN 03205094.7	CN 01230904.4
US 6682460	